

SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIOR
DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR
TECNOLÓGICA
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTLA GUTIÉRREZ



TRABAJO PROFESIONAL
COMO REQUISITO PARA OBTENER EL TÍTULO DE:

**INGENIERO EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES**

QUE PRESENTA:

CARLOS EDUARDO NANGUSÉ SOL.

CON EL TEMA:

**“BIBLIOTECA DE FUNCIONES PARA LA
ADMINISTRACIÓN DE CONGRESOS
CIENTÍFICOS.”**

MEDIANTE:

TITULACIÓN INTEGRAL.

TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS.

SEPTIEMBRE 2014.

"2014, Año de Octavio Paz"

DIRECCIÓN
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DIVISIÓN DE ESTUDIOS PROFESIONALES
Tuxtla Gutiérrez, Chiapas. 19 de mayo del 2014

OFICIO DEP-CT-119-2014

C. CARLOS EDUARDO NANGUSÉ SOL
PASANTE DE LA CARRERA DE **INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**
EGRESADO DEL INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTLA GUTIÉRREZ.
P R E S E N T E.

Habiendo recibido la liberación del informe técnico del proyecto denominado:

"BIBLIOTECA DE FUNCIONES PARA LA ADMINISTRACIÓN DE CONGRESOS CIENTÍFICOS"

Y en cumplimiento con los requisitos normativos para obtener el Título Profesional, comunico a Usted que se **AUTORIZA** la impresión del Trabajo Profesional.

Sin otro particular quedo de usted reiterándole mis más finas atenciones.

ATENTAMENTE
"CIENCIA Y TECNOLOGÍA CON SENTIDO HUMANO"

ING. JUAN JOSÉ ARREOLA ORDAZ
JEFE DE LA DIVISIÓN DE ESTUDIOS PROFESIONALES.
C.c.p.- Departamento de Servicios Escolares
C.c.p.- Expediente
IJJAO/l'eam



Secretaría de Educ. Pública
Instituto Tecnológico
de Tuxtla Gutiérrez,
Div. de Est. Profesionales





Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Título del proyecto:

“Biblioteca de Funciones Para La Administración de Congresos Científicos”.

Línea de Investigación:

Tecnologías de Información y Base de Datos.

Alumno:

Nangusé Sol Carlos Eduardo.

Asesor Interno:

Dr. Hector Guerra Crespo

Asesor Externo:

M.C. Aída Guillermina Cossío Martínez.

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas. Septiembre del 2014.

PROYECTO:

“Biblioteca de Funciones Para La Administración de Congresos Científicos.”

ACTIVIDAD:

Reporte de Residencia

ALUMNOS:

Nombre	No. Control
Nangusé Sol Carlos Eduardo	09270235

ASESOR:

Nombre	Firma
Dr. Héctor Guerra Crespo	

REVISOR:

Nombre	Firma
Dr. German Ríos Toledo	

REVISOR:

Nombre	Firma
M.C. Jorge Octavio Guzmán Sánchez	

Resumen

En la actualidad se llevan a cabo muchos congresos con duración de 2 a 3 días, en el cual se hace partícipe a todas aquellas personas que quieran mandar sus trabajos.

En un congreso se reciben alrededor de 30 trabajos orales y 40 trabajos en cartel.

Los trabajos que los investigadores mandan tienen que ser evaluados por un comité para definir el caso del trabajo del cómo se expondrá, si es aceptado o rechazado.

Este sistema se encarga de automatizar las funciones administrativas, como son las actividades de registro, recepción de trabajos, comunicación entre investigador y organizador y generación de constancias. Ahorrando así tiempo, dinero y personal.

La memoria de congreso es realizada de manera independiente.

Índice

1. Introducción	1
1.1 Antecedentes generales del proyecto.	1
1.2 Planteamiento del problema.....	2
1.3 Estado del Arte.....	3
1.3.1 Servicios para congresos.	4
1.3.2 Bcongresos.	4
1.3.3 Brigantia.....	4
1.3.4 Multicongreso.....	4
1.3.5 Multiidioma.....	4
1.3.6 Reanualia.....	5
1.3.7 Gesconet.....	5
1.3.8 Doblemente.....	6
1.3.9 QCongresos.....	6
2. Justificación.	7
3. Objetivos.....	8
3.1 Objetivo general.	8
3.2 Objetivos específicos.	8
4. Caracterización del área en que se participó.....	9
4.1 Ubicación de la empresa.	9
4.2 Croquis.....	10
4.3 Valores.....	10
4.4 Misión.	11
4.5 Visión.	11
5. Problemas a resolver.	11
6. Alcances y limitaciones.	12
7. Marco Teórico.	13
PHP.	13
HTML 5.....	15
MySQL.....	16

WAMP.....	17
NAVICAT.	18
8. Procedimiento y descripción de las actividades realizadas.	19
8.1 Procedimiento para crear la página de la revista del congreso.	20
8.1.2 Agregando un menú al índice de la página (Inicio).....	20
8.1.3 Instrucciones para publicar.	22
8.1.4 Sección Consejo Editorial.	24
8.1.5 Sección Comité Arbitraje.	26
8.1.6 Página de la revista.....	27
8.2 Procedimiento para crear la memoria del congreso.	28
8.2.1 Agregando un menú al índice de la página.	28
8.2.2 Para crear la animación que al pasar el cursor sobre la imagen se despliega y muestra un texto como se observa en la sig. Figura.	28
8.2.3 Página de bienvenida.....	30
8.2.4 Página de programación.	31
8.2.5 Trabajos Orales.....	33
8.2.6 Trabajos en Cartel.....	33
8.2.7 Organizadores.....	34
9. Resultados, planos, graficas, prototipos y programas.	37
9.1 Modelo Conceptual y su funcionamiento.	37
9.2 Diagrama de Casos de Uso (DCU).	38
9.3 Diagrama de Clases.....	39
9.4 Diagrama de Actividades.	40
9.5 Diagramas de Casos de Estado.....	40
9.6 Ejecución y componentes	41
9.7 Tablas (base de datos).....	47
10. Conclusiones y Recomendaciones.....	49
11. Referencias bibliográficas.	50
12. Anexos.....	51

1. Introducción

1.1 Antecedentes generales del proyecto.

El colegio de Biotecnólogos del estado de Chiapas fundada en la ciudad de Tapachula Chiapas en el 2002 como producto de la fusión de la facultad de química de la Unach y el Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, el objetivo del Colegio de Biotecnólogos de Chiapas es vincular todas aquellas investigaciones en área de biotecnología.

Anualmente el Colegio de Biotecnólogos de Chiapas emite una convocatoria para el congreso de biotecnología, con duración de 3 días en el cual invita a todas aquellas personas que quieran participar con su trabajo científico, ya sea con una ponencia oral o de cartel, cada trabajo tiene que ser evaluado por un comité para definir el caso del trabajo del cómo se expondrá y si es aceptado.

El Colegio de Biotecnólogos del estado de Chiapas actualmente lleva organizando y realizando 8 congresos, el siguiente congreso a llevarse a cabo es en mayo del 2013 siendo este el 9° congreso a realizarse donde los temas a tratar son: biotecnología ambiental, biocombustibles, biotecnología de alimentos y biotecnología vegetal.

Cada año se presentan en el congreso alrededor de 28 trabajos orales y 40 trabajos en cartel, en el congreso que se llevó a cabo este año 2013 se presentaron 127 trabajos en total, pero durante la emisión de la convocatoria se tuvo un total de 170 trabajos para ser evaluados de cual se tiene un límite de rechazo mínimo del total de los trabajos, aproximadamente son de 10 a 15 los trabajos rechazados.

Las instituciones involucradas en el evento son 27 dando más importancia al evento, los asistentes al congreso son de 200 a 350 asistentes más los participantes en el congreso, haciendo un total de aproximado de 700 personas dentro del congreso para el cual hay que realizar más de 700 constancias para cada una de las personas

involucradas en el congreso, ya sea como participante, asistente o por otra actividad realizada.

Una vez que finaliza el congreso, se le otorga a cada miembro una memoria de congreso, la cual contiene todos los trabajos presentados en el congreso, ya sean oral o en cartel.

Actualmente el Colegio de Biotecnólogos de Chiapas no cuenta con una plataforma web completa en el cual pueda llevar un control del congreso que organiza anualmente, siendo esta plataforma parte de la imagen del Colegio de Biotecnólogos de Chiapas, la cual no está a nivel de esta institución, dejando al usuario que accede a la página con una mala perspectiva sobre que es la Colegio de Biotecnólogos de Chiapas, pero retomando el tema del congreso, todas las funciones administrativas son realizadas por personas, como lo son las actividades de registro, recepción de trabajos y generación de constancias, la memoria de congreso es realizada de manera independiente, entre otras actividades.

1.2 Planteamiento del problema.

Al desarrollo de cualquier congreso para la difusión de la información científica generada se presentan varias problemáticas que dificulta el cumplimiento de los objetivos planteados por los organizadores.

Dentro de las primeras adversidades que se enfrentan es una gran pérdida de tiempo que podría ocuparse para otras actividades. Otras de las dificultades es la falta de interacción de los organizadores y los participantes lo que retrasa el cumplimiento de los horarios programados para la exposición y difusión de las investigaciones. Y por último pero no menos importante la expedición de los diversos documentos necesarios para el respaldo de las actividades que se desarrollaron durante el congreso.

De toda esta problemática anunciada, se genera la interrogativa de si el desarrollo de un sistema organizacional es capaz de resolver cada una de las dificultades que se presentan en la logística y desarrollo de un congreso científico.

1.3 Estado del Arte.

La optimización en tiempo y administración ha sido la base del éxito de una buena logística al momento de llevar a cabo un congreso y obtener el control en cada área involucrada en tiempo real eficientemente, esto nos conduce a la automatización de funciones por área y de sus actividades a realizarse. En un congreso el impacto que este pueda tener ante el público depende mucho de la imagen con la que se da a conocer y parte de esa imagen lo es su entorno con la cual se encuentra relacionada, en las cuales actualmente la de mayor impacto con el público y el administrador lo es el sistema y la plataforma que se emplea para su organización, que actualmente está implementado dentro de un entorno de plataforma web.

Actualmente existe una gran diversidad de aplicaciones web y software que ofrecen el servicio de administración para un congreso de cualquier tipo a llevarse a cabo, algunas de las funciones lo son:

Registro de participantes y asistencia, publicaciones en redes sociales, alojamiento, sistema de pago utilizando enlaces a plataformas bancarias, diseño web, aplicaciones móviles y tecnología rfid. Algunos de estos servicios en algunos casos son gratuitos pero abstractos, pero de igual manera hay empresas las cuales venden el servicio dependiendo el tipo de congreso que se lleve a cabo.

1.3.1 Servicios para congresos.

1.3.2 Bcongresos.

Software de Gestión avanzada para tu Congreso o Evento.

El software permite a un OPC o Sociedad Científica crear la web de un congreso y gestionar de forma online toda la información de asistentes, inscripciones, reservas de alojamiento, ponentes, comunicaciones, stands. del congreso. Podrás usar Bcongresos tanto para jornadas de un día como para congresos internacionales con miles de asistentes y múltiples salas simultáneas.

1.3.3 Brigantia.

Ofrece soluciones tecnológicas de software a medida para congresos y eventos.

1.3.4 Multicongreso.

Cree y gestione tantos congresos/eventos como desee desde su panel de control.

Control total sobre el evento/congreso: contenido de la web, inscripción, alojamiento, comunicaciones, programa, colaboradores.

1.3.5 Multiidioma.

Español, inglés, alemán y gallego (posibilidad de añadir otros).

100% online: sólo necesita un ordenador y conexión a internet para gestionar la información y contenidos.

Mantenimiento evolutivo: adaptamos nuestra solución a sus necesidades actuales o futuras.

1.3.6 Reanualia.

Crear una cuenta es totalmente gratuito.

Crea una página web para que la gente se inscriba en tu evento.

Cobra con tarjeta a tus asistentes.

Integra el motor de inscripciones en tu blog o página con un iframe.

Invita a tus amigos enviando a su mail una invitación de Reunalia.

Personaliza totalmente tu formulario de inscripción en cada evento.

Añade comentarios y fotos desde la página pública del evento.

Gestiona listas de asistentes, listas de espera y de situación de cobro.

Controla el límite de asistentes.

Recibe avisos en cada inscripción y cada venta.

1.3.7 Gesconet.

Es una compañía especializada en software destinado a empresas organizadoras congresos(OPC's).

Desde hace más de cinco años se da soporte a este sector, y así nos avalan los más de 300 congresos que se han realizado con nuestro software de organización de congresos. Gesconet tiene su oficina central en Zaragoza, desde donde se trabaja, dando soporte a todo el territorio nacional.

La empresa se fundó en el año 2004, con el objetivo de comercializar una herramienta informática de organización de congresos online. Hoy en día, nuestro software de organización de congresos es mucho más que sólo un sistema de

trabajo. Es un servicio completo que permite desarrollar de manera absoluta, personalizada y rentable, cualquier congreso, de principio a fin, sin importar el volumen de asistentes. Nuestra misión consiste en hacer que gane en eficiencia y eficacia. Entendemos la complejidad que atañe organizar cualquier tipo de evento y sabemos también el auge del sector que se está dando en los últimos tiempos.

1.3.8 Doblemente.

Software para organización de eventos y congresos.

1.3.9 QCongresos.

Es un software de gestión de congresos que integra 100% dos tecnologías como son los sistemas basados en Windows y las páginas Web.

Al igual que las empresas hay dependencias e instituciones quienes implementan su propio sistema dependiendo de las características de congreso a organizarse.

La innovación en el sistema que se pretende implementar es el de hacer todo un sistema completo en cual se incluyan todas aquellas funciones fundamentales ya lo que buscamos es optimizar un servicio eficientemente, las funciones que se pretenden son:

Registro, administración de pagos, memoria de congreso, boletines, generación de estadísticas, base datos, generación de constancias electrónicas, recepción de documentos científicos, sistemas de evaluación de documentos científicos. Todas estas funciones formaran parte de un solo sistema en una plataforma web.

2. Justificación.

El desarrollo de un sistema que permita la organización automática de la información que se genera en un congreso científico es de gran utilidad para el ahorro de tiempos, de recursos humanos y materiales, así como de la generación de una base de datos que proporcione la información necesaria, suficiente y eficaz que permita la difusión de la información correspondiente.

Mediante este sistema se obtendrán datos estadísticos de asistencia, participación y aportaciones de las diferentes entidades involucradas. Al contar con una plataforma organizada facilitara el registro de los participantes y su clasificación según sus aportaciones al congreso, y con ello la mejor utilización del tiempo para el cumplimiento de los objetivos propuestos por el comité organizador de dicho congreso.

- Los investigadores sabrán del estatus de su artículo en cualquier momento.

- Reducirá los errores por una mal captura de los datos generales de los participantes al tener un área de registro.

- Generara automáticamente las constancias.

- Administrara el proceso de arbitraje.

- Se obtendrán datos estadísticos de asistencia, participación y aportaciones de las diferentes entidades involucradas.

3. Objetivos.

3.1 Objetivo general.

Implementar un sistema para la administración y organización de congresos científicos así como las revistas que se realizan en los diferentes estados.

3.2 Objetivos específicos.

- ✓ Desarrollar una plataforma para la recepción, evaluación y organización de trabajos de investigación que ingresan a la convocatoria, así como el control de asistencia al congreso.

- ✓ Generar un sistema de correspondencia para administradores y organizadores del congreso.

- ✓ Facilitar a los organizadores la expedición de documentos relacionados a las actividades desarrolladas durante el congreso.

4. Caracterización del área en que se participó.

4.1 Ubicación de la empresa.

El proyecto denominado: “Biblioteca de Funciones Para La Administración de Congresos Científicos” se tuvo a bien desarrollarse en la siguiente empresa del cual detallamos sus datos específicos:

Nombre: Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez (ITTG). En la imagen de abajo se logra apreciar su logo (figura 4.1).



Figura 4.1. Logo del ITTG.

Dirección: Carretera Panamericana Km. 1080, C.P. 29050, Apartado Postal: 599, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.

Correo electrónico: contacto@ittg.edu.mx

Tel. (961)61 5 04 61 Fax: (961)61 5 16 87

Nombre del director: M.E.H. José Luis Méndez Navarro.

A continuación se puede apreciar las siguientes imágenes (figura 4.2) de la empresa así como el respectivo departamento en donde se realizaron los trabajos del proyecto:



Figura 4.3. Pasillos del Edificio donde se trabajó.



Figura 4.2. Entrada a las instalaciones del ITTG.

4.2 Croquis.

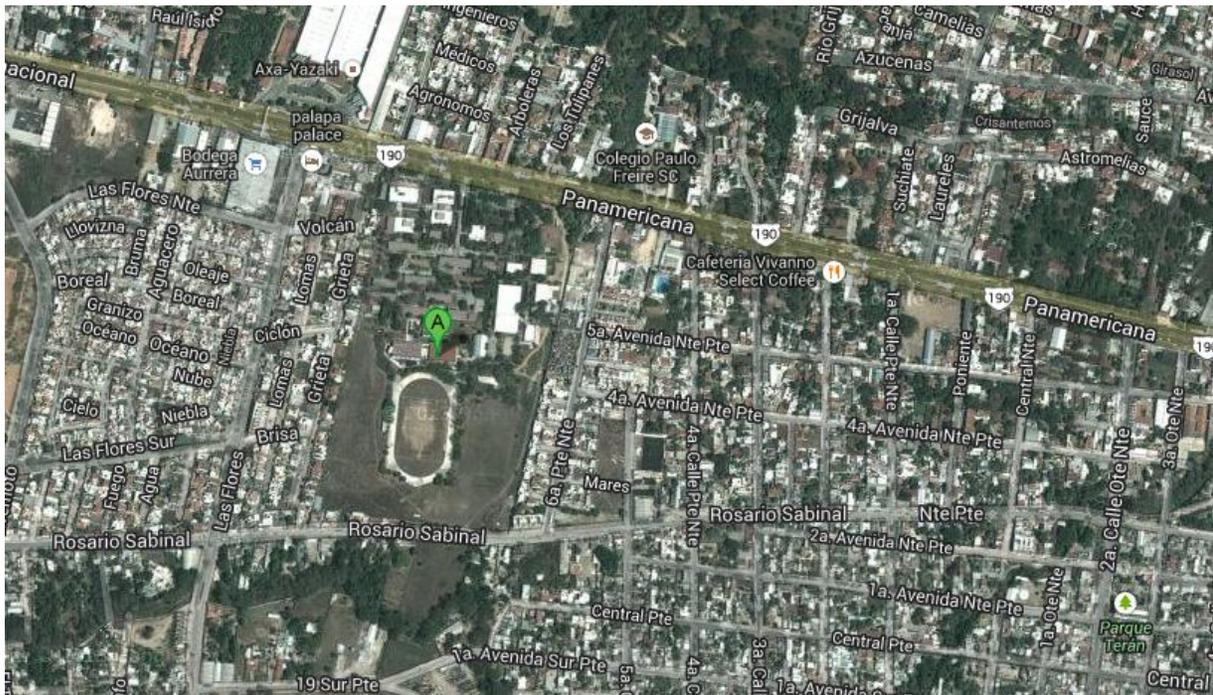


Figura 4.4. Ubicación del ITTG (Punto A).

4.3 Valores.

- El ser humano
- El espíritu de equipo
- El liderazgo

- El trabajo en equipo
- La calidad
- El alto desempeño
- Respeto al medio ambiente

4.4 Misión.

Formar de manera inteligente profesionistas de excelencia en el campo de la ciencia y la tecnología con actitud emprendedora, respeto al medio ambiente y apego a los valores éticos.

4.5 Visión.

Ser una institución de excelencia en la educación superior tecnológica del sureste, comprometida con el desarrollo socioeconómico sustentable de la región.

5. Problemas a resolver.

En base al análisis y observaciones realizadas al sujeto de estudio, que en este caso, corresponde a los congresos que realiza el Colegio de Biotechnólogos de Chiapas A.C. A continuación se mencionan los problemas a resolver, colocándolos por orden de prioridad:

1. La página que actualmente utilizan No cuenta con un área de registro.
2. Los investigadores no saben del status de su documento.

3. No existe una comunicación clara entre el investigador y los organizadores, esto retrasa el cumplimiento de los horarios programados para la exposición y difusión de las investigaciones.
4. No cuentan con un área dedicada a la recepción, organización y evaluación de los diversos trabajos de investigación.

6. Alcances y limitaciones.

Alcances.

El proyecto mencionado en este documento, tiene como alcance principal el de cubrir enteramente la complejidad de la administración que implica la logística de un congreso científico, ya que se involucran desde un principio y se mantiene activo durante todo el desarrollo hasta el término del congreso según los tiempos previamente establecidos, facilitando el arduo trabajo que implica a las instancias organizadoras del congreso.

Este sistema tiene como característica el crecimiento, el cual se presenta conforme se desarrollen y especifiquen las nuevas necesidades propias del congreso, haciendo que el sistema sea rentable y novedoso conforme su estructura y su funcionamiento para un congreso científico de grandes magnitudes, así también cuenta con la propiedad de reproducibilidad alcanzando con ello su utilidad por otros tipos de congresos que así lo necesiten.

Limitaciones.

Es claro que en cualquier congreso científico que se proyecte surgirán actividades que conllevan a nuevas necesidades, pero por cuestiones de alcance no se pueden incluir en este sistema que se propone, un ejemplo de ello los el sistema de pago,

bien se podría implementar un microsistema para llevar un control de depósitos realizados cubriendo la cuota del congreso en el cual el administrador u organizador tendría un balance del recurso disponible actualmente hasta llegar la fecha tentativa del evento esto por medio de nuevas tecnologías móviles, pero el problema surge de una entidad externa el cual no brinda la información requerida para que este microsistema se lleve a cabo.

Entre otras limitaciones, cabe mencionar la disponibilidad de tiempo, conocimiento los cuales no se logran cubrir en su totalidad, así como también la falta de interacción con los asesores o expertos en el tema de investigación propias del congreso.

7. Marco Teórico.

PHP.

PHP es un lenguaje de código abierto muy popular, adecuado para desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML. Es popular porque un gran número de páginas y portales web están creadas con PHP. Código abierto significa que es de uso libre y gratuito para todos los programadores que quieran usarlo. Incrustado en HTML significa que en un mismo archivo vamos a poder combinar código PHP con código HTML, siguiendo unas reglas.

PHP se utiliza para generar páginas web dinámicas. Recordar que llamamos página estática a aquella cuyos contenidos permanecen siempre igual, mientras que llamamos páginas dinámicas a aquellas cuyo contenido no es el mismo siempre. Por ejemplo, los contenidos pueden cambiar en base a los cambios que haya en una base de datos, de búsquedas o aportaciones de los usuarios, etc.

El esquema es:

Petición de página web al servidor --> El servidor recibe la petición, reúne la información necesaria consultando a bases de datos o a otras páginas webs, otros servidores, etc --> El servidor responde enviando una página web “normal” (estática)

pero cuya creación ha sido dinámica (realizando procesos de modo que la página web devuelta no siempre es igual).

En resumen:

Páginas estáticas: Petición --> Respuesta

Páginas dinámicas: Petición --> Procesado y preparación --> Respuesta

Por regla general este tipo de lenguaje suele ser utilizado para crear contenido dinámico y poder interactuar con el usuario.

Veamos un ejemplo del contenido de una página web php, que habremos de almacenar en un archivo que termina con la extensión .php y que contiene texto:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>Ejemplo</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <?php
```

```
      echo "Bienvenidos a aprenderaprogramar.com";
```

```
    ?>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

Como podrás comprobar el contenido del archivo incluye código HTML y en un momento dado aparece una etiqueta <?php que significa que ahí empieza el código

PHP. Por eso decimos que el código PHP está embebido (incluido) en código HTML.
[1]

HTML 5.

HTML 5 (*HyperText Markup Language*, versión 5) es la quinta revisión mayor del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML 5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: un «clásico» HTML (text/html), la variante conocida como *HTML5* y una variante XHTML conocida como sintaxis *XHTML5* que deberá ser servida como XML (XHTML) (application/xhtml+xml).¹ Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo.

CARACTERISTICAS.

Hay que aclarar que HTML5 sigue en borrador y lo seguirá estando durante algunos años más. El enfoque general ha cambiado bastante respecto a versiones anteriores de HTML, añadiendo semántica y accesibilidad implícitas, especificando cada detalle y borrando cualquier ambigüedad. También se tiene en cuenta que muchas [páginas web](#) actuales son dinámicas, pareciéndose más a aplicaciones que a [documentos](#). Algo básico es que HTML5 está definido en base al DOM (la representación interna de una web con la que trabaja un navegador), dejando de lado la representación "real", definiendo a la vez un estándar HTML y XHTML.

MEJOR ESCTRUCTURA.

En HTML5 hay varios elementos que sirven para estructurar mejor una página web, estableciendo qué es cada sección, y reemplazando en muchas ocasiones a div.

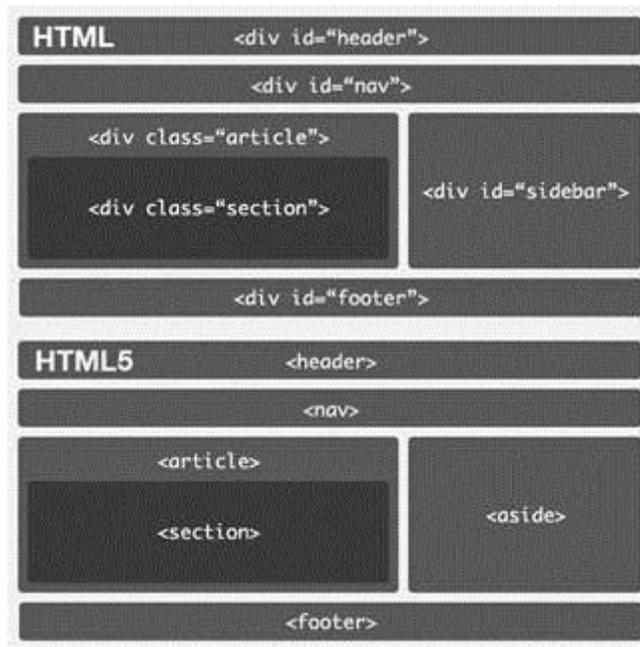


Figura 7.1. Estructura de HTML5. [2]

MySQL.

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multihilo y multiusuario con más de seis millones de instalaciones.¹ MySQL AB—desde enero de 2008 una subsidiaria de Sun Microsystems y ésta a su vez de Oracle Corporation desde abril de 2009— desarrolla MySQL como software libre en un esquema de licenciamiento dual.

Por un lado se ofrece bajo la GNU GPL para cualquier uso compatible con esta licencia, pero para aquellas empresas que quieran incorporarlo en productos privativos deben comprar a la empresa una licencia específica que les permita este uso. Está desarrollado en su mayor parte en ANSI C.

Al contrario de proyectos como Apache, donde el software es desarrollado por una comunidad pública y los derechos de autor del código están en poder del autor individual, MySQL es patrocinado por una empresa privada, que posee el copyright de la mayor parte del código. Esto es lo que posibilita el esquema de licenciamiento anteriormente mencionado. Además de la venta de licencias privativas, la compañía

ofrece soporte y servicios. Para sus operaciones contratan trabajadores alrededor del mundo que colaboran vía [Internet](#). MySQL AB fue fundado por [David Axmark](#), [Allan Larsson](#) y [Michael Widenius](#). [3]

WAMP.

WAMP acrónimo usado para describir un sistema de infraestructura de internet que usa las siguientes herramientas:

Windows, como sistema operativo;

Apache, como Servidor web;

MySQL, como gestor de bases de datos;

PHP (generalmente), Perl, o Python, como lenguaje de programación.

El uso de un WAMP permite servir páginas html a internet, además de poder gestionar datos en ellas, al mismo tiempo un WAMP, proporciona lenguajes de programación para desarrollar aplicaciones web.

Características.

Provee a los desarrolladores con los cuatro elementos necesarios para un servidor web: un Sistema Operativo (Window), un manejador de base de datos (MySQL), un software para servidor web (Apache) y un software de programación script Web (PHP (generalmente), Python o PERL), debiendo su nombre a dichas herramientas. Lo mejor de todo es que WAMPServer es completamente gratuito. WAMP incluye, además de las últimas versiones de Apache, PHP Y MySQL, versiones anteriores de las mismas, para el caso de que se quiera testear en un entorno de desarrollo particular. [4]

NAVICAT.

Navicat™ es una herramienta de administración rápida, fiable y asequible diseñada específicamente para simplificar la gestión de bases de datos y reducir los costes de administración. Creado para satisfacer las necesidades de los administradores de bases de datos y desarrolladores en pequeñas y medianas empresas, Navicat dispone de una intuitiva interfaz gráfica que permite crear, organizar, acceder y compartir información de manera segura y fácil.

Con el lanzamiento de Navicat for SQLite, se ha añadido también en Navicat Premium la conectividad a base de datos en servidores SQLite.



Figura 7.2. Representación gráfica del funcionamiento de navicat

Características principales

- Soporte de SQLite
- Debugger de Oracle PL/SQL
- Completado de código mejorado
- Formateador de código
- Recuperación de documentos ante fallos
- Opción para mostrar los resultados por debajo del editor de queries
- Interface de usuario mejorado.[5]

8. Procedimiento y descripción de las actividades realizadas.

Al iniciar con el proyecto, se optó por elegir el Modelo en cascada por ser uno de los más populares en el campo de desarrollo de software y contar con una efectividad en la solución del problema asignado, además que en este modelo, existe retroalimentación entre fases, teniéndose un caso muy especial de desarrollo de software con relación al caso de la revista y memoria de congreso.

Conforme a lo planeado en el cronograma de actividades (véase Anexo 3 ó 4) se realizaron las actividades que a continuación especificamos.

Analizar la problemática: Esto es paso es y será fundamental por que marca el inicio de la solución del proyecto, permite ver la magnitud del proyecto, es decir, se observa la magnitud del problema, los materiales a usar y buen uso de los mismos. Por eso, se realizó una visita especial al presidente de la revista del congreso en su domicilio. Nos comento acerca del problema que tenía y nos permitió observar la pág. Que anteriormente utilizaba solo para dar información.

Después de haber hecho esta actividad, pudimos recabar toda la información necesaria, datos bastante importantes que nos ayudarían a encontrar la mejor solución posible:

1. Presenta una página web no adecuada a la imagen de la organización.
2. La página web que actualmente utilizan, solo muestra información.
3. La página que actualmente utilizan No cuenta con un área de registro.
4. No existe una comunicación clara entre el investigador y los organizadores, esto retrasa el cumplimiento de los horarios programados para la exposición y difusión de las investigaciones.
5. Los investigadores no saben del status de su documento porque la entrega del documento lo hacen de forma manual.

6. No Cuentan con un área dedicada a la recepción, organización y evaluación de los diversos trabajos de investigación

De esta forma, se habían reunido esos datos y tenerlos en cuenta para las siguientes fases del desarrollo de la aplicación.

8.1 Procedimiento para crear la página de la revista del congreso.

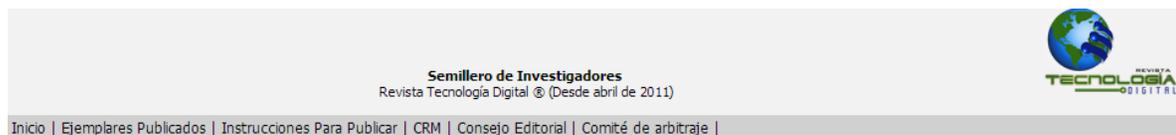


Figura 8.1 Menú de la Aplicación web.

8.1.2 Agregando un menú al índice de la página (Inicio).

Como se observa en la figura anterior, al inicio de la página se le agrego un menú que contiene las siguientes secciones (Inicio, Ejemplares publicados, Instrucciones para publicar, Crm, Consejo editorial, Comité de arbitraje)

Para agregar el menú, utilizamos el siguiente código.

```
<div class="menu_simple">
  <ul class="menu_simple">
    <li class="menu_simple"><a class="menu_simple" href="#">Inicio</a></li>
    <li class="menu_simple"><a class="menu_vacuo" href="#"> | </a></li>

    <li class="menu_simple"><a class="menu_simple" href="#">Ejemplares Publicados</a></li>
    <li class="menu_simple"><a class="menu_vacuo" href="#"> | </a></li>
    <!--aca termina-->

    <li class="menu_simple"><a class="menu_simple" href="#">Instrucciones Para Publicar</a></li>
    <li class="menu_simple"><a class="menu_vacuo" href="#"> | </a></li>

    <li class="menu_simple"><a class="menu_simple" href="#">CRM</a></li>
    <li class="menu_simple"><a class="menu_vacuo" href="#"> | </a></li>

    <li class="menu_simple"><a class="menu_simple" href="#">Consejo Editorial</a></li>
    <li class="menu_simple"><a class="menu_vacuo" href="#"> | </a></li>

    <li class="menu_simple"><a class="menu_simple" href="#">Comité de arbitraje</a></li>
    <li class="menu_simple"><a class="menu_vacuo" href="#"> | </a></li>
  </ul>
</div>
```

Figura 8.2. Código para menú.

Contenido De la página de inicio.

<p>Revista Tecnología Digital es una revista especializada en las Ciencias de la Computación con arbitraje estricto con el propósito de difundir resultados de proyectos desarrollados directamente por estudiantes de nivel licenciatura.</p> <p>Misión. Consolidar un espacio para que estudiantes de nivel profesional den a conocer los resultados de sus investigaciones o desarrollos tecnológicos, este espacio debe convocarlos, estimularlos y contribuirles a publicar sus realidades y avances científicos.</p> <p>Se origina dentro de la Academia de Ingeniería en Sistemas Computacionales del I.T. de Tuxtla Gutiérrez en abril del 2011.</p>	<p>Revista Tecnología Digital te invita a que publiques los resultados de tu trabajo de investigación o desarrollo tecnológico visita la sección "Instrucciones para publicar" para detalles.</p> <p>Nuestra convocatoria es permanente y la publicación es anual con fecha 22 de diciembre.</p> <p>Convocatoria 2013.</p> <p>Descargar plantilla.</p>
--	--

Figura. 8.3. Contenido Index.

Como se observa en la figura anterior se le implemento un contenido a la página de inicio.

Esto se hizo con el siguiente código. Donde le indicamos que utiliza unas clases ya predefinidas, en este caso son (Contenido izquierda y justificar), con la etiqueta le indicamos que el texto contenido en ella va a estar en **negrita**, ahora con la etiqueta <p> indicamos que es un nuevo párrafo.

```
<div class="contenido_izquierda">
  <p class="justificar"><b>Revista Tecnología Digital</b> es una revista especializada en las Ciencias de la Computación con
  | de difundir resultados de proyectos desarrollados directamente por estudiantes de nivel licenciatura.
</p>
<p class="justificar"><br /><b>Misión.</b> Consolidar un espacio para que estudiantes de nivel profesional den a conocer lo:
| tecnológicos, este espacio debe convocarlos, estimularlos y contribuirles a publicar sus realidades y avances científico:
</p>
<p class="justificar"><br />Se origina dentro de la Academia de Ingeniería en Sistemas Computacionales del I.T. de Tuxtla G
</div>

<div class="contenido_derecha">
  <p>Revista Tecnología Digital te invita a que publiques los resultados de tu trabajo de investigación o desarrollo tecnológ
  | sección "instrucciones para publicar" para detalles.<br />
</p>
<p><br />Nuestra convocatoria es permanente y la publicación es anual con fecha 22 de diciembre.</p>

<a href="pdf/convocatoria_2013_rtd.pdf" target="_blank">Convocatoria 2013.<br/></a>

<a href="archivos/plantilla_rtd.doc" target="_blank"><br/>Descargar plantilla.</a>
</div>
```

Figura. 8.3.1. Código Contenido Índice.

8.1.3 Instrucciones para publicar.

Contenido de la sección instrucciones para publicar.

<p>Tecnología Digital está dirigida, tanto para publicar como a nivel lector, a estudiantes de nivel profesional de carreras relacionadas con Ciencias de la Computación.</p> <p>Los artículos a publicar en la revista pueden ser de alguna de las siguientes categorías:</p> <ul style="list-style-type: none">• Investigación.• Desarrollo Tecnológico. <p>Tecnología Digital es una publicación anual con fecha 22 de diciembre.</p> <p>El proceso de recepción de artículos es continuo, y se publican los artículos aceptados antes del 22 de diciembre de cada año.</p> <p>1. Cobertura temática.</p> <p>La revista está enfocada a las siguientes áreas de conocimiento, cabe aclarar que un artículo puede pertenecer a más de una categoría.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ciencias de la computación.• Sistemas operativos.• Algoritmos computacionales.• Redes de computadoras.• Inteligencia artificial.• Procesamiento de imágenes.• Estructura de datos.• Arquitectura de computadoras.• Lenguajes formales.• Teoría matemática de la computación.• Bases de datos.• Multimedia y realidad virtual.• Automatización.• Computación distribuida y paralela.• Lenguajes y autómatas.• Ingeniería de software.• Teoría de la computación.• Reconocimiento de patrones.• Procesamiento digital de imágenes y señales.• Graficación.• Agentes.• Teoría de sistemas.• Entre otras.	<p>2. Cronograma de actividades.</p> <ul style="list-style-type: none">• En cualquier momento se pueden enviar artículos para su revisión.• Se recomienda al comité de arbitraje responder en máximo 3 semanas.• Se recomienda al comité editorial notificar el dictamen en máximo una semana.• Se recomienda al investigador, en caso de dictamen con observaciones, reenviar su artículo corregido en máximo cuatro semanas.• El segundo proceso de revisión por el comité de arbitraje debe completarse en máximo 3 semanas.• El comité editorial debe emitir la carta de aceptación o rechazo en máximo 1 semana.• El investigador (primer autor), en caso de aceptación de artículo, debe enviar una carta de cesión de derechos en máximo una semana.• La revista se cierra el 22 de diciembre.• El comité editorial finaliza su edición y lo publica en el sitio oficial en máximo el 20 de enero del siguiente año.	<p>3. Criterios para la recepción de artículos.</p> <p>Ver punto IV de la convocatoria en la sección 5.</p> <hr/> <p>4. Recepción de artículos</p> <p>Enviar el artículo, omitiendo datos de los autores (el proceso de arbitraje es ciego), a la dirección electrónica:</p> <p>Presidente Comité Editorial. Dr. Héctor Guerra Crespo. hgcrespo@hotmail.com</p> <p>Para mayores informes.</p> <p>Revista Tecnología Digital. Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez. Carretera Panamericana Km. 1080. C.P. 29000, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, México. Departamento de Sistemas y Computación. 01-961-6150380 Ext. 319. www.revistatecnologiadigital.com</p> <hr/> <p>5. Descargar archivos de la convocatoria.</p> <p>Convocatoria 2013.</p> <p>Descargar plantilla.</p>
--	--	---

Figura 8.4. Contenido Instrucciones para publicar.

El código que utilizamos para esta sección es el siguiente.

Primero indicamos que la etiqueta <div> utiliza una clase llamada “Contenido_1” y le indicamos al párrafo que hará uso de una clase llamada Justificar, la cual ya está predefinida, donde en la primera clase es la encargada de organizar el contenido y la segunda la justifica.

Con la etiqueta , seguida de la etiqueta , agregamos una lista y con le decimos que aparecerán en forma de puntos •.

```

<div class="contenido_1">
  <p class="justificar"><b>Tecnología Digital</b> está dirigida, tanto para publicar como a nivel lector, a
    de carreras relacionadas con Ciencias de la Computación.</p>

  <p class="justificar">Los artículos a publicar en la revista pueden ser de alguna de las siguientes categor
    <ul>
      <li>Investigación.</li>
      <li>Desarrollo Tecnológico.</li>
    </ul>
  </p>

  <p class="justificar">Tecnología Digital es una publicación anual con fecha 22 de diciembre.</p>

  <p class="justificar">El proceso de recepción de artículos es continuo, y se publican los artículos acept

  <p><b>1. Cobertura temática.</b></p>
  <p class="justificar">La revista está enfocada a las siguientes áreas de conocimiento, cabe aclarar que u
  <ul>
    <li>Ciencias de la computación.</li>
    <li>Sistemas operativos.</li>
    <li>Algoritmos computacionales.</li>
    <li>Redes de computadoras.</li>
    <li>Inteligencia artificial.</li>
    <li>Procesamiento de imágenes.</li>
    <li>Estructura de datos.</li>
    <li>Arquitectura de computadoras.</li>
    <li>Lenguajes formales.</li>
    <li>Teoría matemática de la computación.</li>
    <li>Bases de datos.</li>
    <li>Multimedia y realidad virtual.</li>
    <li>Automatización.</li>
    <li>Computación distribuida y paralela.</li>
    <li>Lenguajes y autómatas.</li>
    <li>Ingeniería de software.</li>
    <li>Teoría de la computación.</li>
    <li>Reconocimiento de patrones.</li>
    <li>Procesamiento digital de imágenes y señales.</li>
    <li>Graficación.</li>
    <li>Agentes.</li>
    <li>Teoría de sistemas.</li>
    <li>Entre otras.</li>
  </ul>
</div>

```

Figura 8.5. Código de Instrucciones para publicar

Se hizo un apartado para poder descargar unos documentos (convocatoria, plantilla)
Con el siguiente código.

```

<p><b>5. Descargar archivos de la convocatoria.</b></p>
<a href="pdf/convocatoria_2013_rtd.pdf" target="_blank">Convocatoria 2013.<br/></a>
<a href="archivos/plantilla_rtd.doc" target="_blank"><br/>Descargar plantilla.</a>

```

Figura 8.6. Código para descargar Archivos.

8.1.3.1 Styles que se utilizaron.

contenido_1, contenido_2, contenido_3.

```

div.contenido_1
{
width:310px; /* 320 en total */
padding:5px;
/*border-left:1px solid gray;*/
/*margin:0px;*/

float:left;

font-size:11px;
}

div.contenido_2
{
width:309px; /* 320 en total */
padding:5px;
border-left:1px solid gray;
/*margin:0;*/

float:left;

font-size:11px;
}

div.contenido_3
{
width:309px; /* 320 en total */
padding:5px;
border-left:1px solid gray;
/*margin:0;*/

float:left;
}

```

Figura 8.6. Styles

8.1.4 Sección Consejo Editorial.

CONSEJO EDITORIAL.

Presidente. [Dr. Héctor Guerra Crespo.](#)
[Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.](#)
hgcrespo@hotmail.com

Secretario. M.C. Walter Torres Robledo.
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.
waltertorres@elgrupo.mx

Editor de forma. M.C. Octavio Ariosto Rios Tercero.
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.
oarios_oarios@yahoo.com.mx

Editor de forma. M.C. Imelda Valles López.
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.
imevalles@yahoo.com.mx

Editor traductor. Dra. Magdalena Guerra Crespo.
Instituto de Biotecnología de la UNAM, Cuernavaca Morelos.
magdagmx@hotmail.com

Vocales:

Universidad Gral. Pablo Guardado Chávez. Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.
M.C. Galdino Belisario Nango Solís. gbnango@hotmail.com
Dr. German Ríos Toledo. german_rios@hotmail.com

Universidad Autónoma de Chiapas. Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.
Dra. Rebeca Garzón Clemente. rebeca_garzon@hotmail.com

Instituto Tecnológico de la Paz. La Paz, [Baja California Sur.](#)
M.S.C. Javier Alberto Carmona Troyo. jcar68@gmail.com

Figura 8.7. Contenido Consejo E.

El código que utilizamos para esta sección es el siguiente.

Primero indicamos que la etiqueta <div> utiliza una clase llamada “Contenido”, esta clase es la encargada de organizar el contenido, después agregamos textos en **negrita** seguida de unos párrafos.

```
<div class="contenido">
  <p><b>CONSEJO EDITORIAL.</b></p>

  <p><b>Presidente.</b>
  <a href="http://www.hectorguerracrespo.com" target="_blank">Dr. Héctor Guerra Crespo.</a><br/>
  Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.<br/>
  hggrespo@hotmail.com
  </p>

  <p><b>Secretario.</b>
  M.C. Walter Torres Robledo.<br/>
  Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.<br/>
  waltertorres@elgrupo.mx
  </p>

  <p><b>Editor de forma.</b>
  M.C. Octario Ariosto Rios Tercero. <br/>
  Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.<br/>
  oarios_oarios@yahoo.com.mx
  </p>

  <p><b>Editor de forma.</b>
  M.C. Imelda Valles López.<br/>
  Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.<br/>
  imevalles@yahoo.com.mx
  </p>

  <p><b>Editor traductor.</b>
  Dra. Magdalena Guerra Crespo.<br/>
  Instituto de Biotecnología de la UNAM, Cuernavaca Morelos.<br/>
  magdagmx@hotmail.com
  </p>
```

Figura 8.8. Código Consejo E.

8.1.4.1 Style que se utilizó.

```
div.contenido
{
  width:950px;
  padding:5px;
  font-size:11px;
}
```

Figura 8.9. Styles Consejo E.

8.1.5 Sección Comité Arbitraje.

COMITÉ DE ARBITRAJE.

Dr. Francisco José Abad Cerdá [Curriculum Vitae](#)
Universidad Politécnica de Valencia, España. Doctor en Informática, Universidad Politécnica de Valencia.

Dr. Emilio Camahort [Curriculum Vitae](#)
Universidad Politécnica de Valencia, España. Doctor of Philosophy (PhD), The University of Texas at Austin, Austin, TX, USA

Dr. Jorge Camas Anzueto
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, México. Dr. en Ciencias con especialidad en Óptica, INAOE, Puebla, México.

Dr. Luis Enrique Colmenares Guillen [Curriculum Vitae](#)
Universidad Autónoma de Puebla. Dr. en Ciencias con especialidad en Sistemas distribuidos del Departamento de Arquitectura de Computadores por la Universidad Politécnica de Cataluña (UPC), Barcelona España.

Dr. Iván Antonio García Pacheco
Universidad Tecnológica de la Mixteca, Huajuapán de León, Oaxaca. Doctor en Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software, Facultad de Informática de la Universidad Politécnica de Madrid.

Dr. Enrique Guzmán Ramírez
Universidad Tecnológica de la Mixteca, Huajuapán de León, Oaxaca. Doctor en Ciencias de la Computación, Centro de Investigación en Computación, Instituto Politécnico Nacional. México, D.F..

Dr. Alejandro Medina Santiago
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, Departamento de Posgrado. Doctor en Ciencias en Ingeniería Eléctrica, Cinvestav-IPN, Unidad México.

Dr. Antonio Orantes Molina [Curriculum Vitae](#)
Universidad Tecnológica de la Mixteca, Huajuapán de León, Oaxaca. Doctor en Sistemas Automáticos, Instituto Nacional de Ciencias Aplicadas (INSA), Toulouse, Francia

M.C. Gustavo Alberto Rovelo Ruiz [Curriculum Vitae](#)
Universidad Politécnica de Valencia. Máster en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital, Universidad Politécnica de Valencia, España.

M.C. Eva Valdez Alemán
Tecnológico de Estudios Superiores de Ecatepec, Estado de México, México. Maestra en Ciencias de la Educación, Universidad del Valle de México. Campus Lomas Verdes.

Figura 8.10. Contenido Comité Arbitraje

Como se observa en la figura anterior se implementó este apartado con el siguiente código.

Le indicamos a la etiqueta <div> que utiliza una clase llamada “Contenido”, esta clase es la encargada de organizar el contenido, después volvemos a colocar textos en **negrita** seguida de unos párrafos, como se hizo la sección anterior.

```
<div class="contenido">
  <p><b>COMITÉ DE ARBITRAJE.</b></p>

  <p><b>Dr. Francisco José Abad Cerdá</b>
  <a href="curriculums/e_abad.htm">Curriculum Vitae</a>
  <br/>Universidad Politécnica de Valencia, España. Doctor en Informática, Universidad Politécnica de Valencia.
  </p>

  <p><b>Dr. Emilio Camahort</b>
  <a href="http://www.dsic.upv.es/~camahort" target="_blank">Curriculum Vitae</a>
  <br/>Universidad Politécnica de Valencia, España. Doctor of Philosophy (PhD), The University of Texas at Austin, Austin, TX, USA
  </p>

  <p><b>Dr. Jorge Camas Anzueto</b>
  <br/>Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, México. Dr. en Ciencias con especialidad en Óptica, INAOE, Puebla, México.
  </p>

  <p><b>Dr. Luis Enrique Colmenares Guillen</b>
  <a href="curriculums/e_colmenares.htm">Curriculum Vitae</a>
  <br/>Universidad Autónoma de Puebla. Dr. en Ciencias con especialidad en Sistemas distribuidos del Departamento de Arquitectura de Computa
  </p>

  <p><b>Dr. Iván Antonio García Pacheco</b>
  <br/>Universidad Tecnológica de la Mixteca, Huajuapán de León, Oaxaca. Doctor en Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Softwar
  </p>

  <p><b>Dr. Enrique Guzmán Ramírez </b>
  <br/>Universidad Tecnológica de la Mixteca, Huajuapán de León, Oaxaca. Doctor en Ciencias de la Computación, Centro de Investigación en C
  </p>

  <p><b>Dr. Alejandro Medina Santiago</b>
  <br/>Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, Departamento de Posgrado. Doctor en Ciencias en Ingeniería Eléctrica, Cinvestav-I
```

Figura 8.11 Código Comité Arbitraje

8.1.5.1 Styles que se utilizaron.

```
div.contenido
{
width:950px;
padding:5px;
font-size:11px;
}

.clear
{
clear:both;
}

div.pie
{
text-align:center;
padding:1em;
font-size:10px;
}
```

Figura 8.12. Styles Comité Arbitraje.

8.1.6 Página de la revista.

La siguiente imagen nos muestra una pequeña parte de como quedo la página de la revista.



Figura 8.13. Página de la revista.

8.2 Procedimiento para crear la memoria del congreso.

8.2.1 Agregando un menú al índice de la página.

En el siguiente código agregamos un menú, que al darle click sobre uno de ellos, nos lleva a otra página.

```
<ul id="exampleMenu">
  <li><a href="welcome.htm" Target="show">Bienvenida</a></li>
  <li><a href="programa_general/g.htm" Target="show">Programa</a></li>
  <li><a href="oral/g.htm" Target="show">Trabajos Orales</a></li>
  <li><a href="cartel/g.htm" Target="show">Trabajos en cartel</a></li>
  <li><a href="About/about.html" Target="show">Organizadores</a></li>
</ul>
```

Figura 8.14. Menú de Índice.

El código que utilizamos para colocarle una imagen de fondo a nuestra página, es la siguiente.

Donde primero colocamos el body (cuerpo) y después agregamos la dirección de donde se encuentra la imagen a utilizar, enseguida le indicamos que dicha imagen no se va a repetir.

```
body
{
  background: #000000 url('images/bg.jpg') top center no-repeat;
}
```

Figura 8.14.1 Fondo Al Cuerpo de la aplicación web

8.2.2 Para crear la animación que al pasar el cursor sobre la imagen se despliega y muestra un texto como se observa en la sig. Figura.



Figura 8.15. Muestra de Menú Animado.

Utilizamos el siguiente código.

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {

    $('#exampleMenu').sweetMenu({
        top: 200,
        padding: 8,
        iconSize: 48,
        easing: 'easeOutBounce',
        duration: 500,
        icons: [
            'images/apertura.jpg',
            'images/programag.jpg',
            'images/expo_orales.jpg',
            'images/expo_cartel.jpg',
            'images/organiza.jpg',
            'images/credits.png'
        ]
    });
});
</script>
```

Colocamos el nombre de la carpeta donde están contenidas las imágenes, enseguida colocamos el nombre de las imágenes que van aparecer al inicio y que al pasar sobre ellas el cursor, esta despliega un texto.

Figura 8.16. Código para Colocar Imágenes.

Aquí está el css utilizado:

```
.sweetMenuAnchor{
border-top: 1px solid #ffffff;
border-right: 1px solid #ffffff;
border-bottom: 1px solid #ffffff;
border-top-right-radius: 4px;
-moz-border-radius-topright: 4px;
border-bottom-right-radius: 4px;
-moz-border-radius-bottomright: 4px;
color: #0000ff;
font-size: 24px;
font-weight: bold;
text-align: right;
text-transform: uppercase;
font-family: arial;
text-decoration: none;
background-color: #888888;
filter: alpha(opacity=60); /* MSIE/PC */
-moz-opacity: 0.6; /* Mozilla 1.6 and older */
opacity: 0.6;
}
```

Figura 8.17. CSS de Página.

8.2.3 Página de bienvenida.

Creamos una página donde le damos la bienvenida al investigador y hacemos un pequeño recuento del año en que se ha llevado a cabo el congreso.



Figura 8.18. Msj de Bienvenida.

Al inicio del siguiente código Agregamos un texto tamaño h1 (indicamos que el tipo de letra es un poco mas grande), después agregamos un nuevo párrafo.

Con `<p align = "justify">` le indicamos que el texto contenido en esa etiqueta estará justificado.

```
<h1>
<span class="title"><center>BIENVENIDOS AL VIII CONGRESO DE BIOTECNOLOGÍA. CHIAPAS 2013.</center></span>
</h1>
<div class="text">
<p></p>
<p align="justify">Como cada año y desde 2007, nuevamente nos encontramos reunidos para revivir afectos, amistades y valores; con la vocación científica q
<p></p>
<p align="justify">Agradezco, a quién el año pasado selecciono la Ciudad de San Cristóbal de las Casas, Chiapas, ya que encontramos desde el primer moment
<p></p>
<p align="justify">El H. Ayuntamiento Municipal de San Cristóbal de las Casas 2012-2015, nos ha brindado los espacios y facilidades para lograr nuestros ol
<p></p>
```

Figura 8.19. Código Msj Bienvenida.

El style que utilizamos para esta página es el siguiente:

```
<style>
h1
{
display: block;
text-align: justify;
font-size: 18px;
color: #FFFFFF;
text-shadow: 0px 0px 12px #000000;
font-family: "Trebuchet MS";
font-weight:bold;
}
.text
{
display: block;
text-align: justify;
font-size: 14px;
color: #FFFFFF;
text-shadow: 0px 0px 12px #000000;
font-family: "Trebuchet MS";
}
body {
background-color:#336600;
}
</style>
```

Figura 8.20. CSS de Página.

8.2.4 Página de programación.

Creamos una página donde agregamos la programación del congreso. Al darle click sobre LISTADO DE EXPOSICIONES ORALES nos lleva a un pdf, donde se encuentran todas las exposiciones orales que se llevaron a cabo durante el congreso.



Figura 8.21. Contenido Programación.

Este es el apartado donde se cargan las imágenes, que al darles click, nos llevan a un pdf.



Figura 8.22. Contenido Programación (Archivos)

El siguiente código es el que utilizamos para crear el apartado donde aparecen las imágenes.

El código base de atributo se utiliza para establecer la URL base para el valor especificado en el classid atributo, anulando cualquier URL base establecido en la cabeza del documento.

En el siguiente el código base se identifica como "http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=7,0,19,0" (la ruta completa sugiere que los recursos se llevan a cabo en otro servidor), mientras que el classid se refiere a un archivo titulado "clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" .

```
<html>
  <head>
    <title>asdfgfd</title>
    <style>
      body {background-color:transparent;} /* fondo transparente FireFox */
    </style>
  </head>
  <body>
    <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=
    <param name="movie" value="spiral_gallery.swf">
    <param name="quality" value="high"><param name="SCALE" value="noborder">
    <param name="wmode" value="transparent" />
    <embed src="spiral_gallery.swf" width="800" height="450" align="right" quality="high" pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" typ
    </object>
  </body>
</html>
```

Figura 8.23 Apartado de Imágenes.

El siguiente código es una pequeña parte del .xml que utilizamos.

```
<thumbnail filename="ORAL-01.jpg" //agregamos el nombre de la imagen
url="archivos/ORAL-01.pdf" // indicamos de donde va a jalar el archivo
target=" blank"
title="ADAPTACIÓN DE COMPLEJOS MICROBIANOS PARA LA PRODUCCIÓN DE BIOGÁS UTILIZANDO COMO FUENTE DE NUTRIENTES VINAZAS DE COMITECO." //Titulo
description="Feel free to use this photo gallery for your websites. If this flash source file is useful for you, please support flashmo.com by makin
```

Figura 8.24. Código Para Visualizar Archivos.

8.2.5 Trabajos Orales.

El procedimiento para crear este apartado fue el mismo que utilizamos para crear la página de programación.

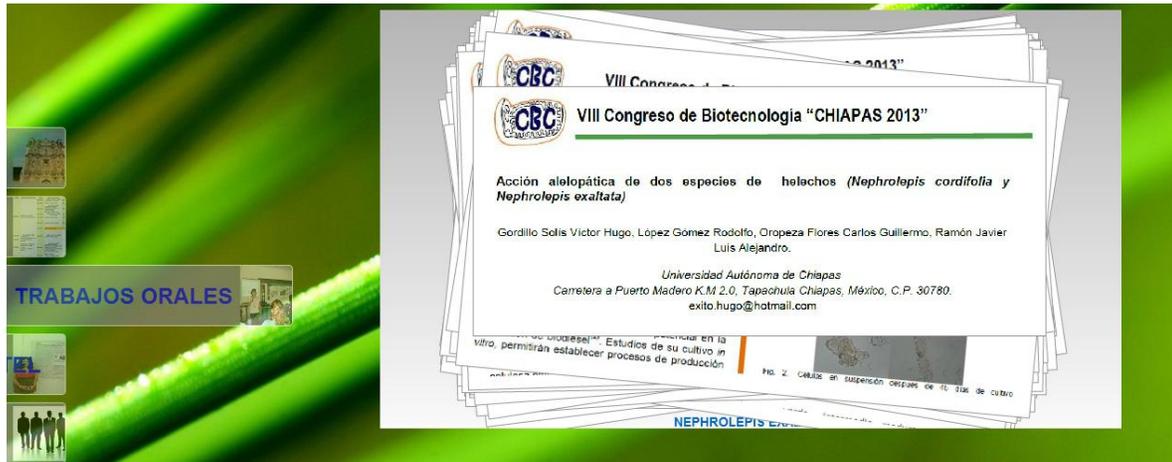


Figura 8.25. Contenido Trabajos Orales

8.2.6 Trabajos en Cartel.

El procedimiento para crear este apartado fue el mismo que utilizamos para crear la página de programación

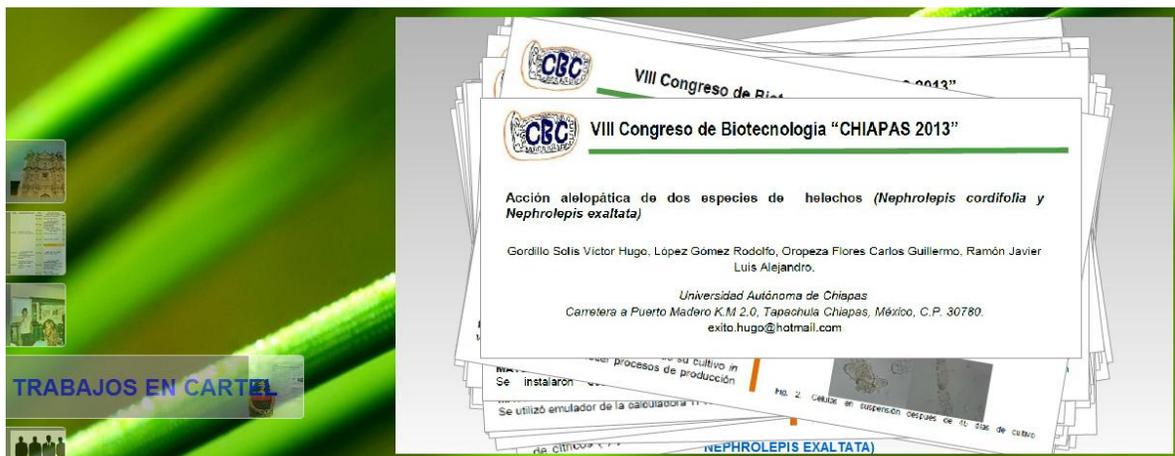


Figura 8.26. Contenido Trabajos Cartel

8.2.7 Organizadores.

En este apartado se hace mención de los involucrados en la realización del congreso



Figura 8.27. Contenido Organizadores.

Para realizar la sección de ORGANIZADORES utilizamos el siguiente código.

Primero la colocamos un título a la página en este caso lo hicimos con la etiqueta <title>, al cuerpo de la página le agregamos un color y fondo transparente.

```
<html>
  <head>
    <title>Créditos</title>
    <style>
      body {
        color:#FFFFFF;
        background-color:transparent;
      } /* fondo transparente FireFox */
    </style>
  </head>
```

Figura 8.28. Código Sección de Organizadores.

Colocamos una tabla sin bordes con la instrucción `<table border=0>`, y agregamos una nueva fila, a esta fila le colocamos un texto centrado (ORGANIZADORES), seguido de una imagen, después volvemos a colocar una nueva fila a la cual contiene todas las imágenes de los organizadores, esto lo hicimos con `
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

`, la instrucción `
` la utilizamos para dar un salto de línea.

```

<body>
  <!-- Begin Publishing Scripts of Flash Menu credits -->
  <CENTER>
    <div align="center"> <marquee scrollamount="3" direction="up" loop="true" height="400px"> <center>
      <table border="0" cellpadding="12px">
        <tbody>
          <tr>
            <td align="center">ORGANIZADORES<BR><BR></td>
          </tr>
          <tr>
            <td align="center">
              <BR>Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez<BR><BR />
              <BR>Universidad Autónoma de Chiapas<BR><BR />
              <BR>Universidad Politécnica de Chiapas<BR><BR />
              <BR>Instituto Tecnológico de Frontera Comalapa<BR><BR />
              <BR>Instituto Tecnológico de Tapachula<BR><BR />
              <BR>Dirección General de Educación Superior Tecnológica<BR><BR />
            </td>
          </tr>
        </tbody>
      </table>
    </div>
  </CENTER>
  <!-- End Publishing Scripts of Flash Menu credits -->
</body>
</html>

```

Figura 8.29. Código Sección de Organizadores

Una vez que terminan de pasar los nombres de los organizadores, siguen los Patrocinadores, esta parte se hizo con el siguiente código, que es el mismo al que utilizamos anteriormente.

```

      <td align="center">PATROCINADORES<BR><BR></td>
    </tr>
    <tr>
      <td align="center">
        <BR>H. Ayuntamiento de San Cristóbal de las Casas (2012-2015)<BR><BR />
        <BR>BioAdvanced Systems S.A. de C.V.<BR><BR />
        <BR>Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Chiapas<BR><BR />
        <img src="" /><BR>Diagnostico Médico del Soconusco S.A. de C.V.<BR><BR />
        <BR>Cocina+Arte<BR><BR />
        <BR>Merck Group S.A. de C.V.<BR><BR />
      </td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</div>
</CENTER>
<!-- End Publishing Scripts of Flash Menu credits -->
</body>
</html>

```

Figura 8.30. Código Sección de Organizadores y Patrocinadores.

Durante el proceso de realización de prototipos y pruebas se verificaron cada uno de las hojas de estilo en cascada (css) de la aplicación web. Así mismo, se verificó la interfaz de usuario, para ver si se había cumplido el objetivo.

En esta penúltima fase, se había definido el contenido era más adecuado para darle una mejor presentación a la imagen de la organización.

En el proceso de término del proyecto se realizaron verificaciones, como por ejemplo ver si en realidad era enviado el documento por el usuario y ver si se guardaba dicho documento en la carpeta definida en el servidor.

.

9. Resultados, Planos, Graficas, Prototipos y Programas.

9.1 Modelo Conceptual y su funcionamiento.

La propuesta quedó estructurada de la siguiente manera (figura 9.1):

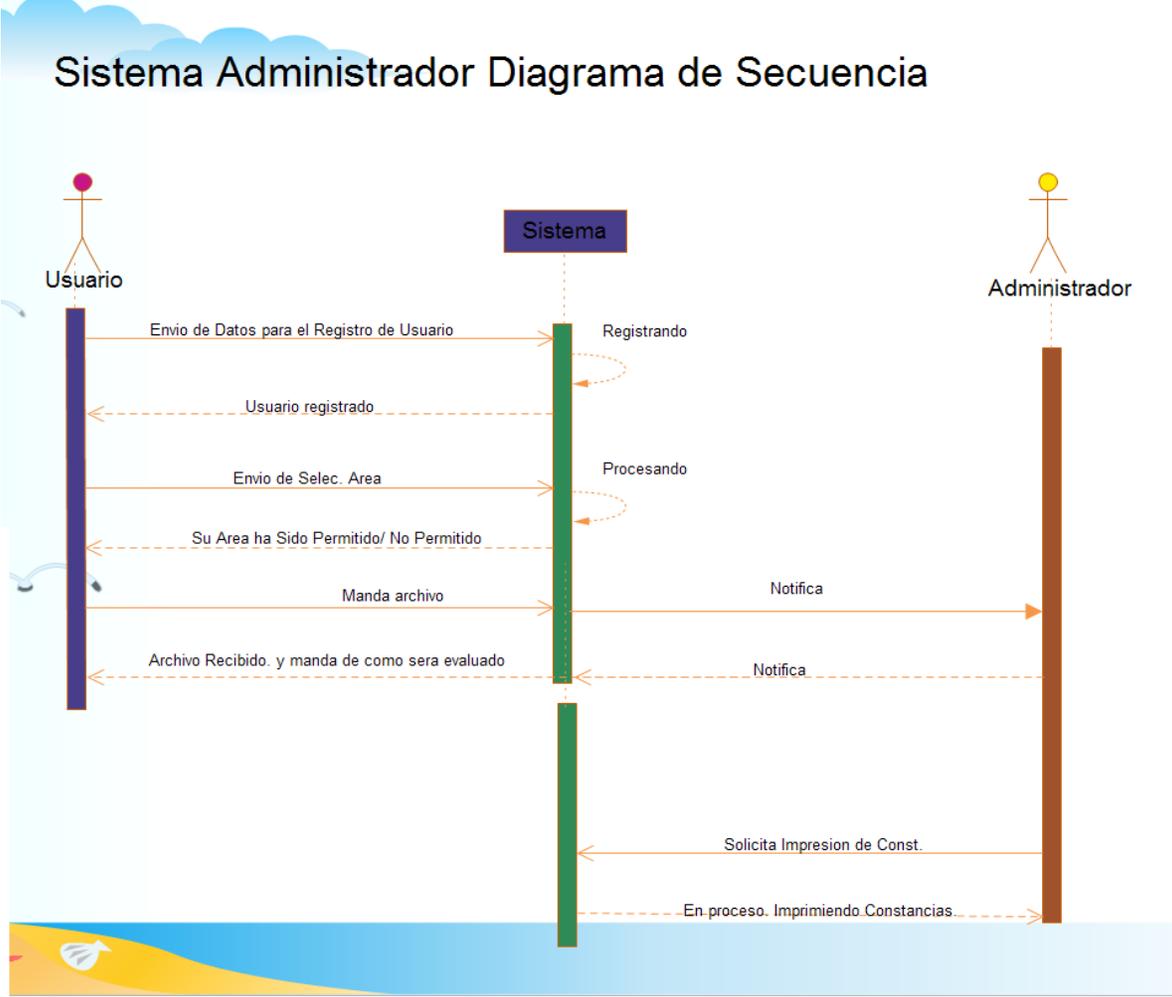


Figura 9.1. Diagrama de bloques de secuencia de la interfaz.

Los diversos actores que se presentan tienen diferentes roles, por el cual se tuvo que diseñar y ordenar cada proceso interno y externo en el cual se aprovechó lo mejor posible los recursos con los que cuenta el framework que decidimos utilizar, de tal forma que cada rol que interviene estuviera claramente definidas las acciones que podía realizar y de las acciones de la cuales sólo el sistema puede realizar.

Al principio se había pensado realizar usando html5 y php, pero debido a las dificultades para realizar diferentes acciones optamos por utilizar el framework basándonos en el método Modelo Vista Controlador (MVC) con el cual pudimos interactuar de diferentes maneras con usuarios, sistema y administrador además de manejar de mejor forma los datos y archivos.

Posteriormente de reestructurar nuestro análisis en usar el framework, nuestras ideas sobre el diseño de la aplicación cambiaron en grandes rasgos para tener una mejor presentación para el usuario y administrador del sistema.

9.2 Diagrama de Casos de Uso (DCU).

La siguiente imagen (figura 9.2) corresponde a cada uno de los casos de uso que la aplicación lleva, interviene el Sistema Administrador.



Figura 9.2. Diagrama de casos de uso de la aplicaci3n.

9.3 Diagrama de Clases.

El diagrama de clases (figura 9.3) presenta un panorama de todas las clases y sus respectivos métodos junto con las variables que se implementaron. Para esta aplicación se diseñaron 4 clases básicas: Sistema, Persona, Administrador y Usuario.

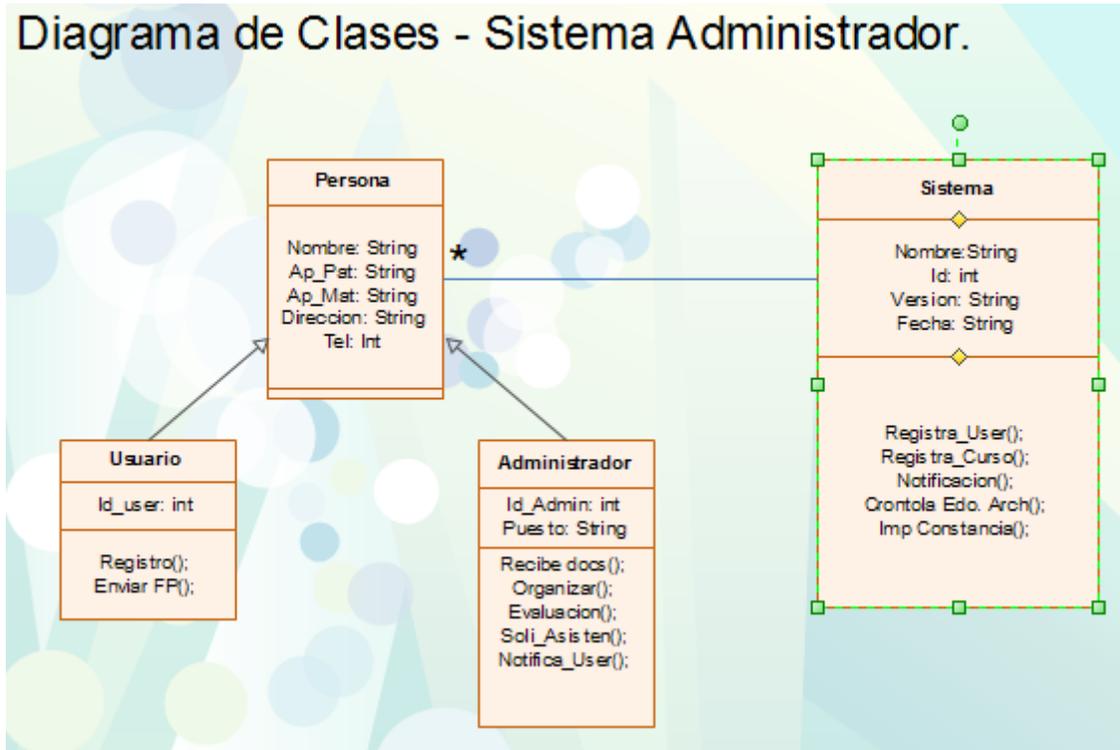


Figura 9.3. Diagrama de clases de la aplicación.

9.4 Diagrama de Actividades.

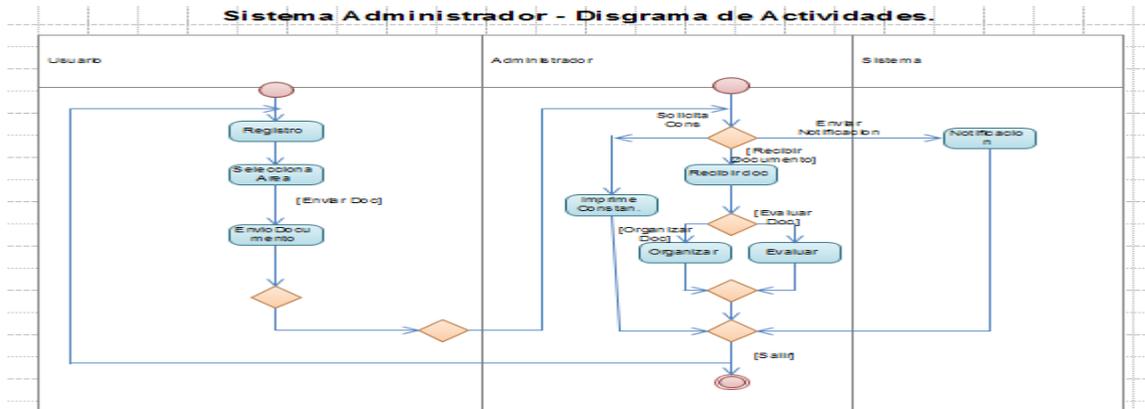


Figura 9.4. Diagrama de clases de la aplicación

9.5 Diagramas de Casos de Estado

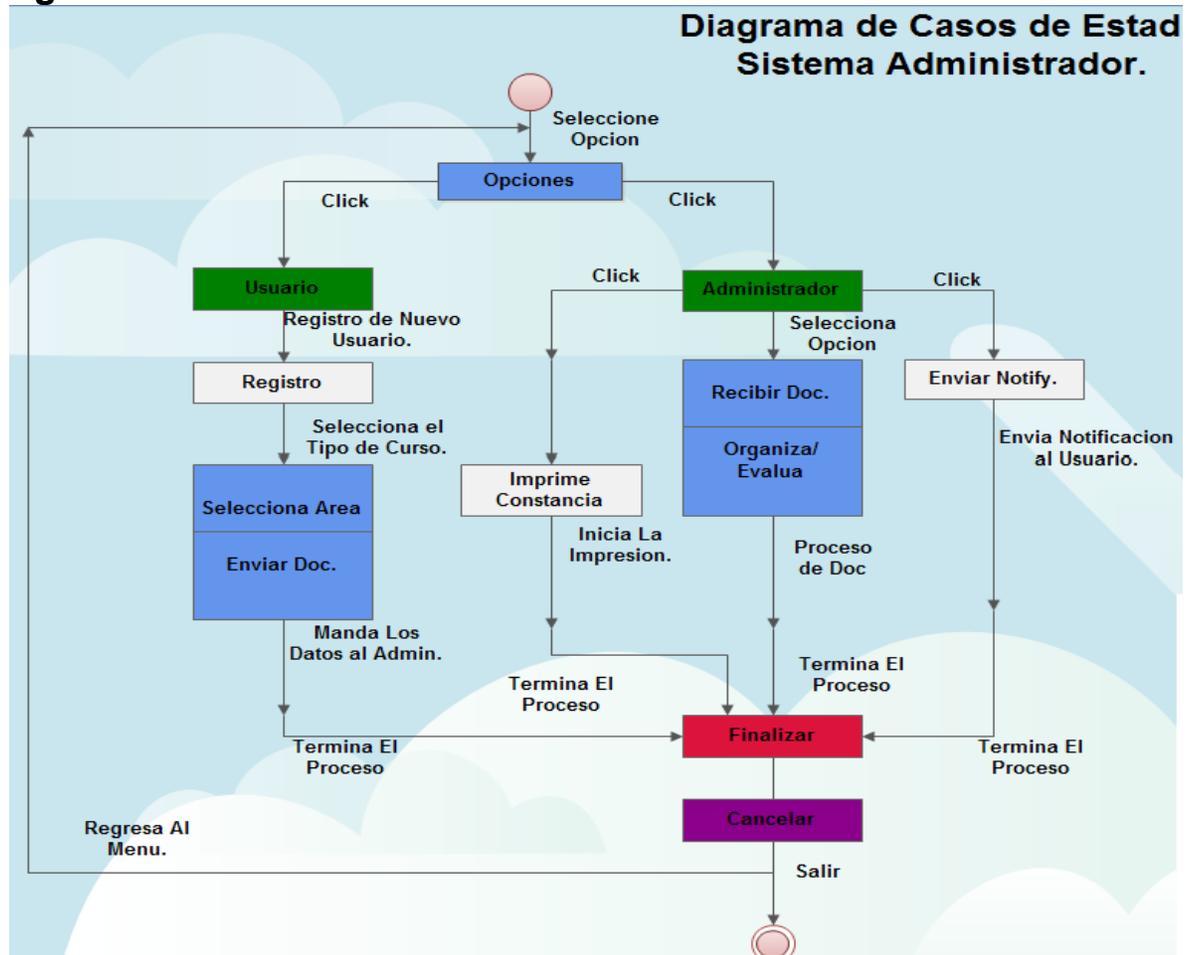


Figura 9.5. Diagrama de casos

9.6 Ejecución y componentes

En las siguientes imágenes se muestra las diferentes interfaces con las que cuenta la aplicación como lo son: Inicio, Ejemplares publicados, Instrucciones para publicar, Consejo editorial, Comité de arbitraje y Login y Signup (figura 9.6, 9.7, 9.8).

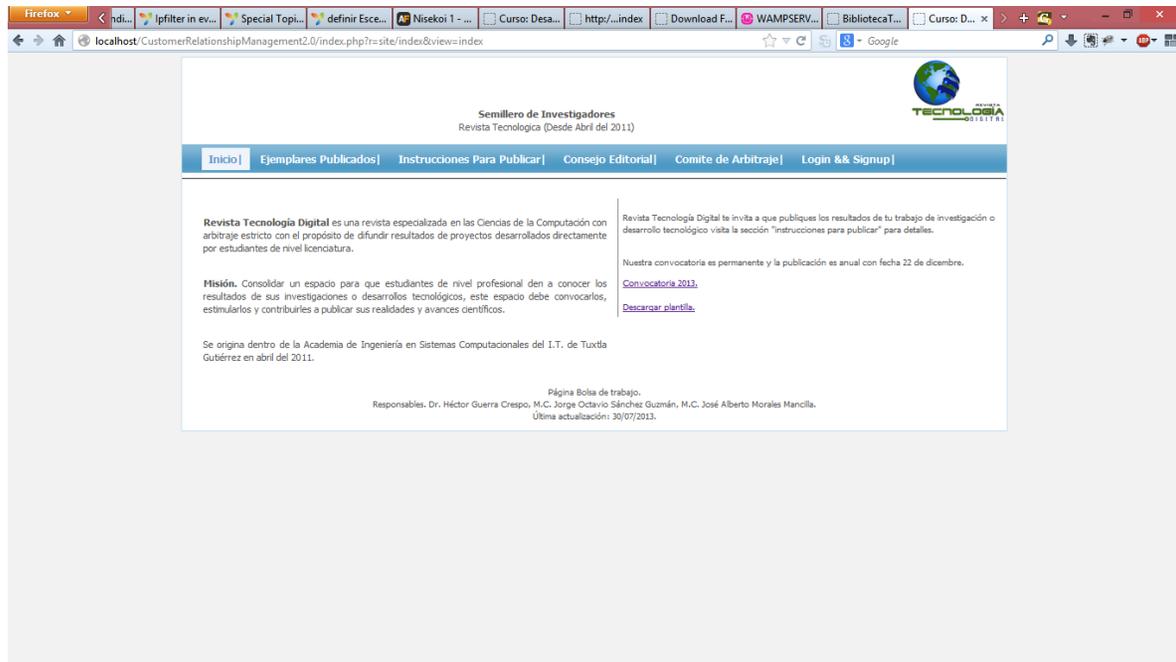


Figura 9.6. Aplicación.

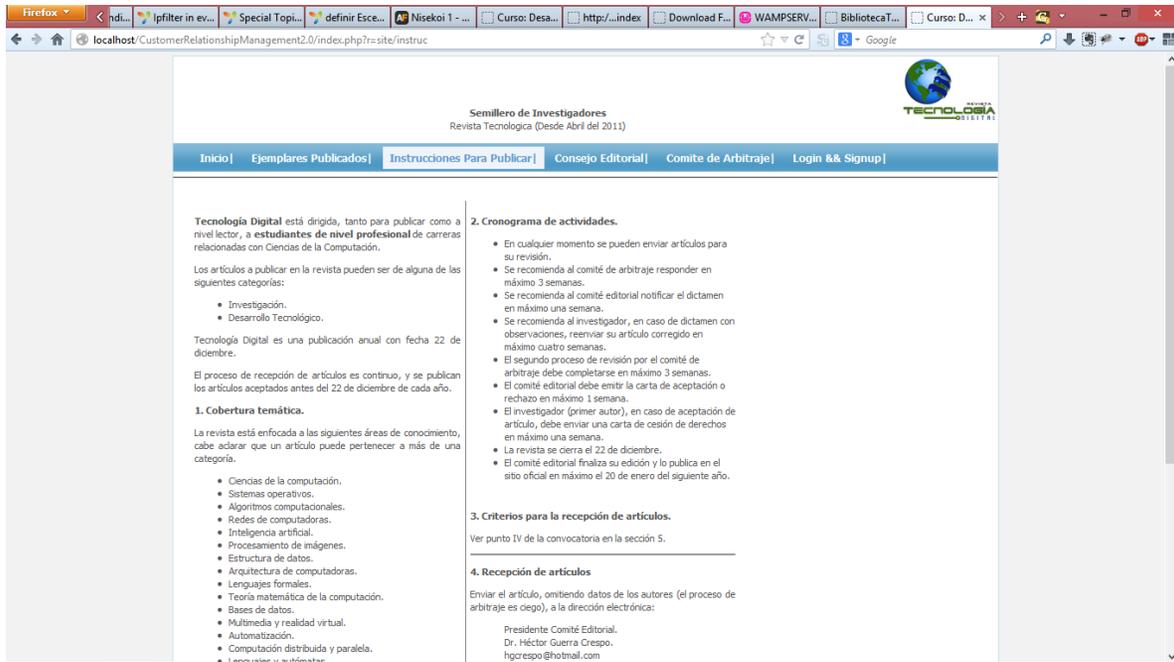


Figura 9.7. Aplicación apartado: instrucciones para publicar

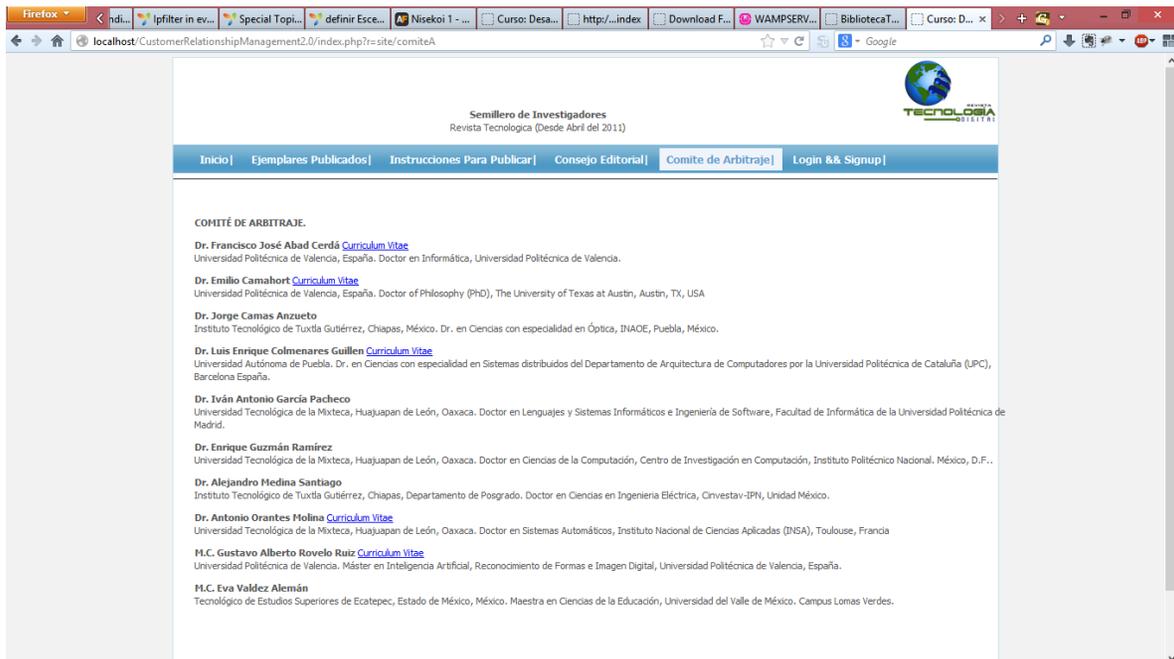


Figura 9.8. Aplicación apartado: comité de arbitraje

En la siguiente imagen se muestra un apartado de notificaciones en el cual para poder tener acceso a este apartado se debe tener los privilegios otorgados, como lo son: administradores y usuarios (figura 9.9).

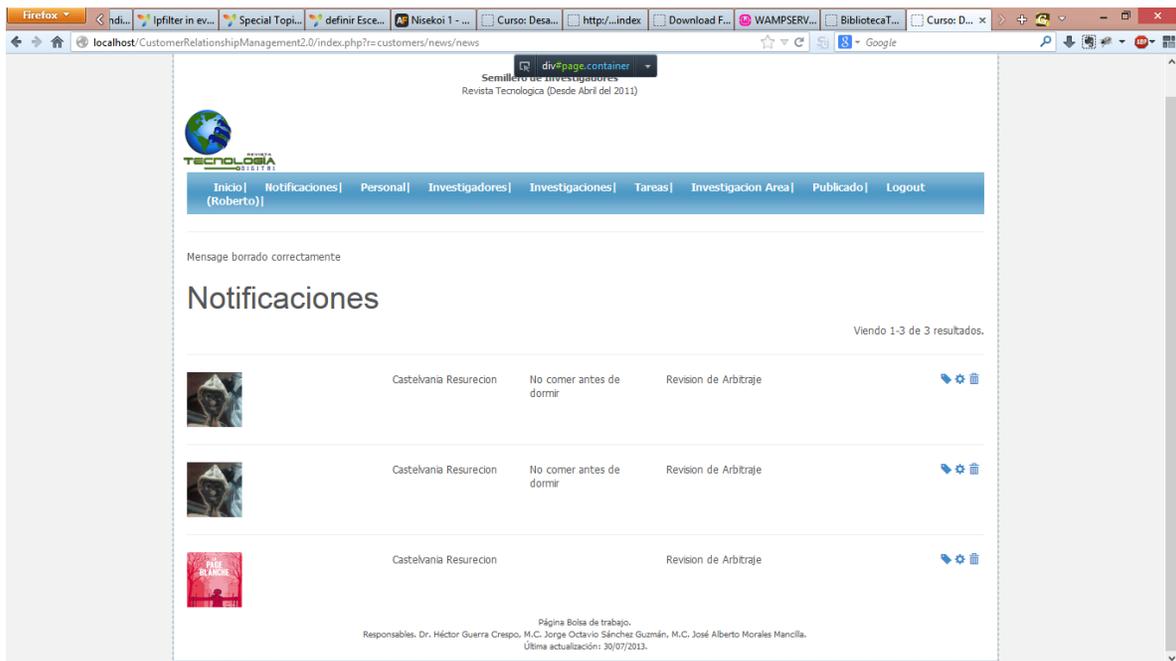


Figura 9.9. Apartado de notificaciones.

En la siguiente imagen se muestra un menú de opciones que se despliegan al momento de seleccionar alguna notificación, esto para poder llevar a cabo acciones referentes al tipo de notificación que se seleccione, en este caso se muestra el menú de opciones de un investigador de los cuales se aprecia los datos del usuario y quien visualiza es el administrador (figura 9.10).

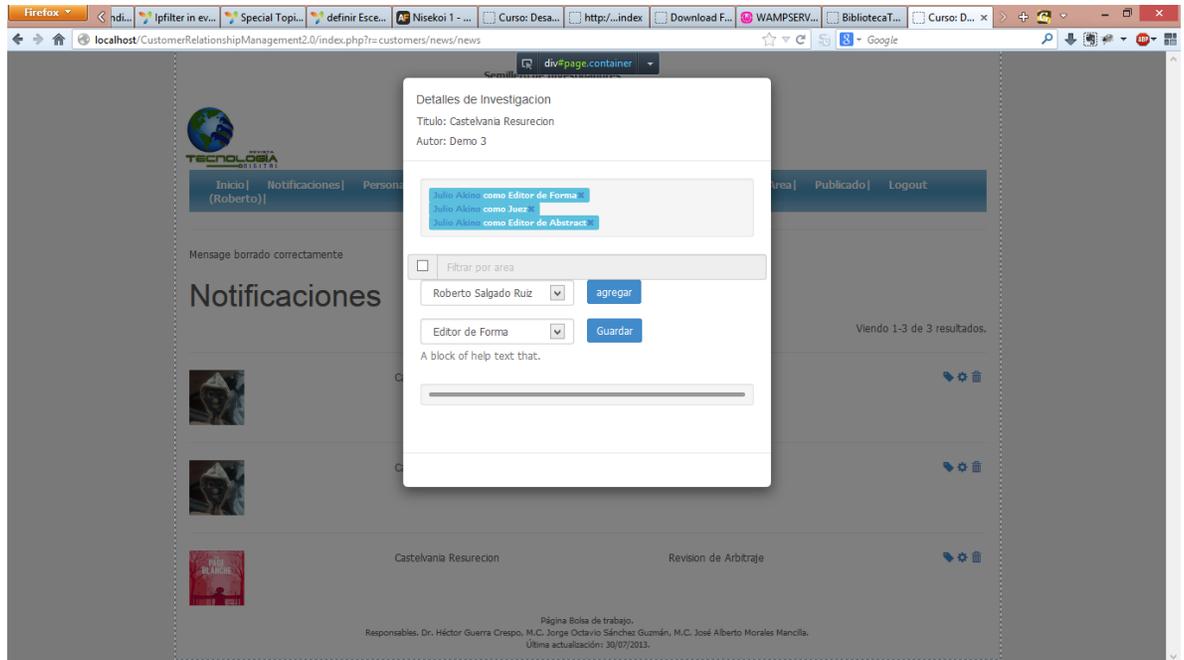


Figura 9.10. Opciones que despliega la selecci3n de las notificaciones

En esta imagen se muestra un listado de los usuarios que se han registrado a la plataforma que el administrador puede ver y ejecutar acciones (figura 9.11).

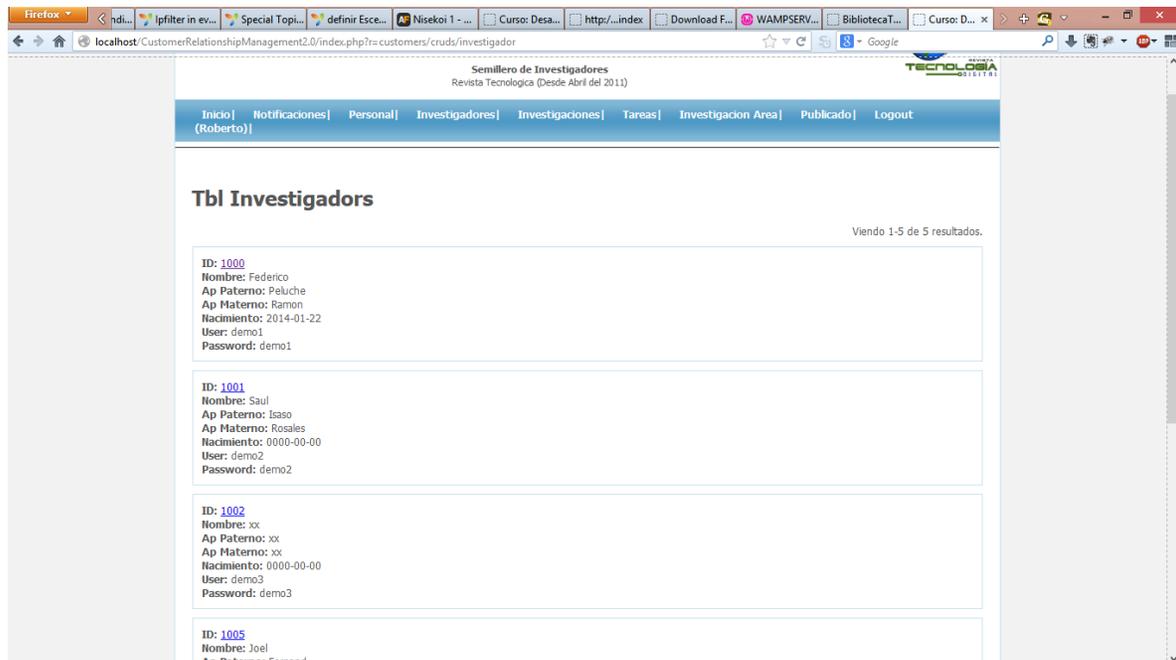


Figura 9.11. Listado de usuarios registrados

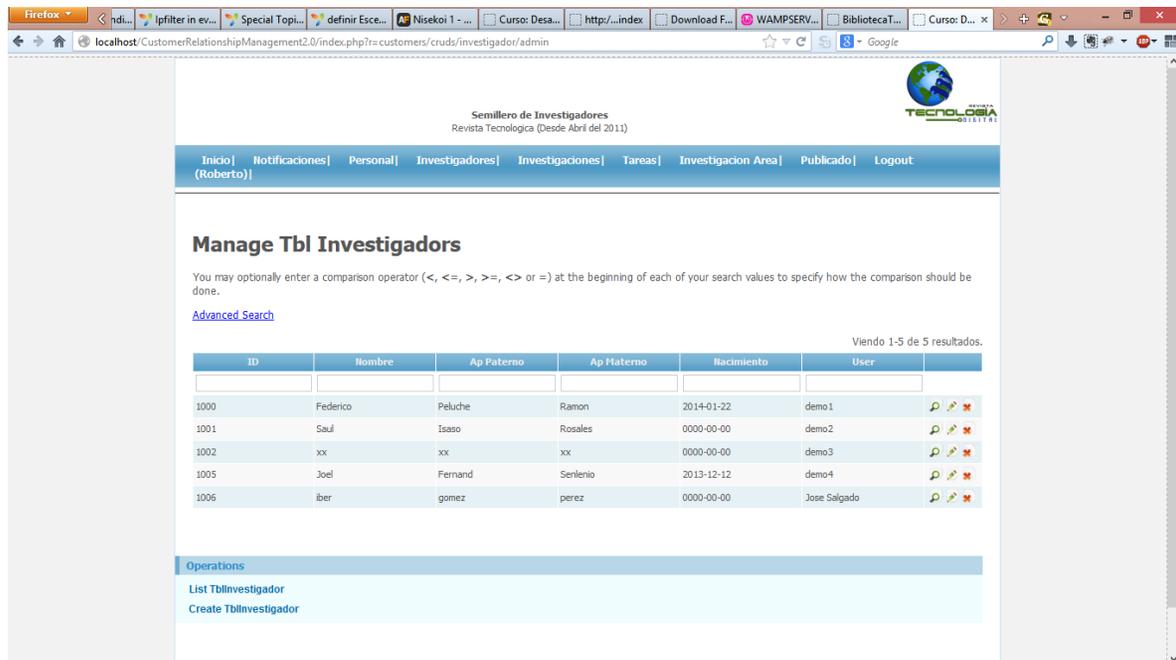


Figura 9.12. Acciones que puede realizar el administrador con los usuarios registrados

En la siguiente imagen se aprecia los datos de parte del personal que interviene en el sistema visualizadas por el administrador el cual puede asignar funciones y roles (figura 9.13).

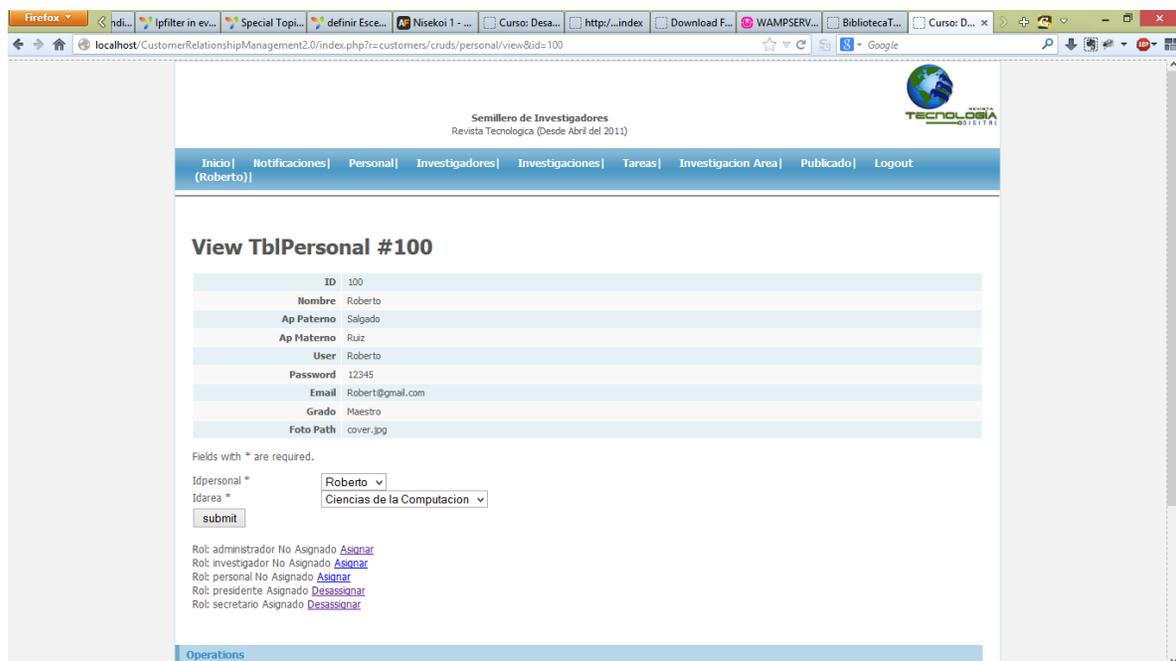


Figura 9.13. Acciones que puede realizar el administrador con los usuarios registrados

En la siguiente imagen se muestra como el administrador puede notificar a los usuarios o al personal involucrado (figura 9.15).

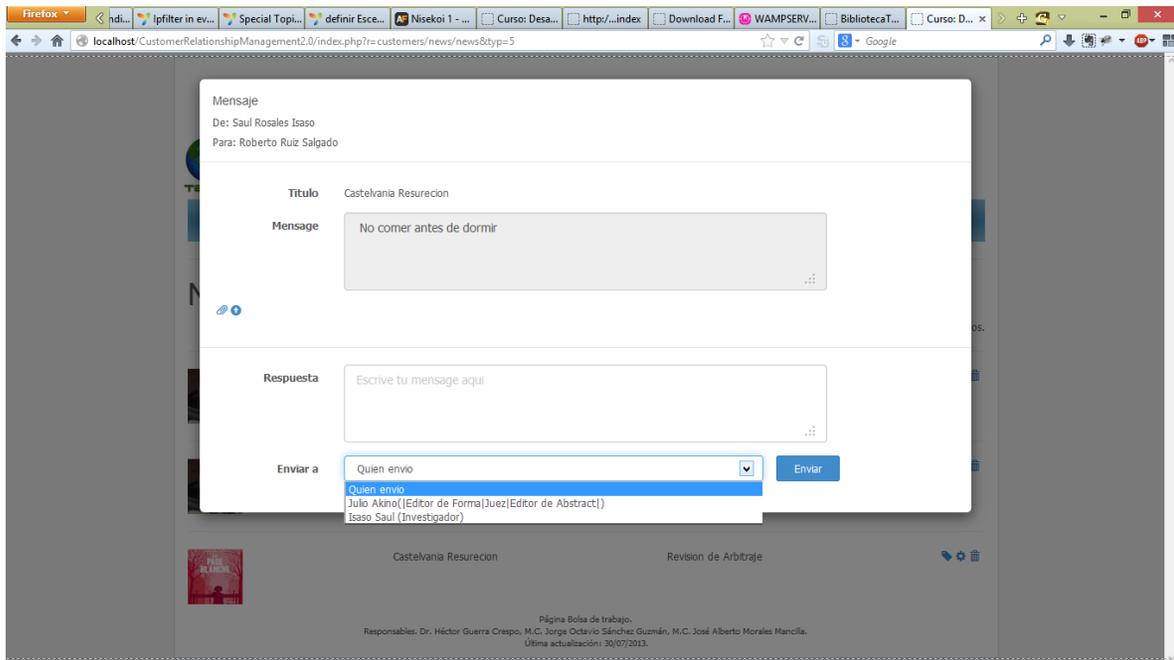


Figura 9.15. Mensaje de notificación

En la figura 9.15 y 9.16 se muestra la el como el usuario puede cargar su archivo para ser enviado.

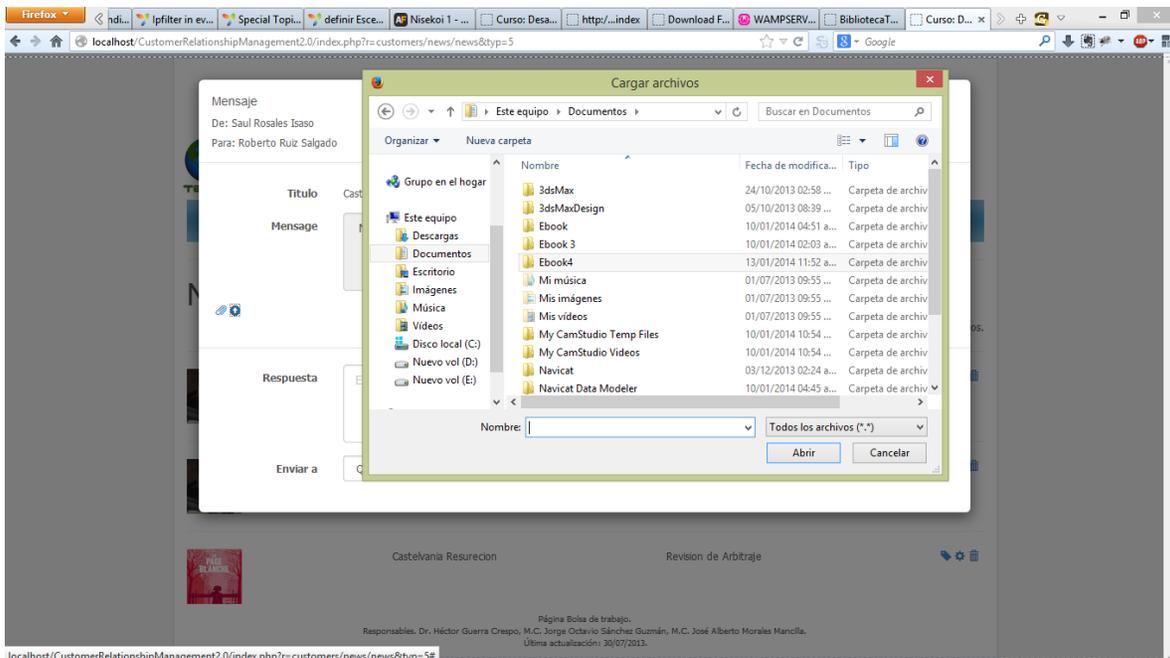


Figura 9.16. Carga de archivo

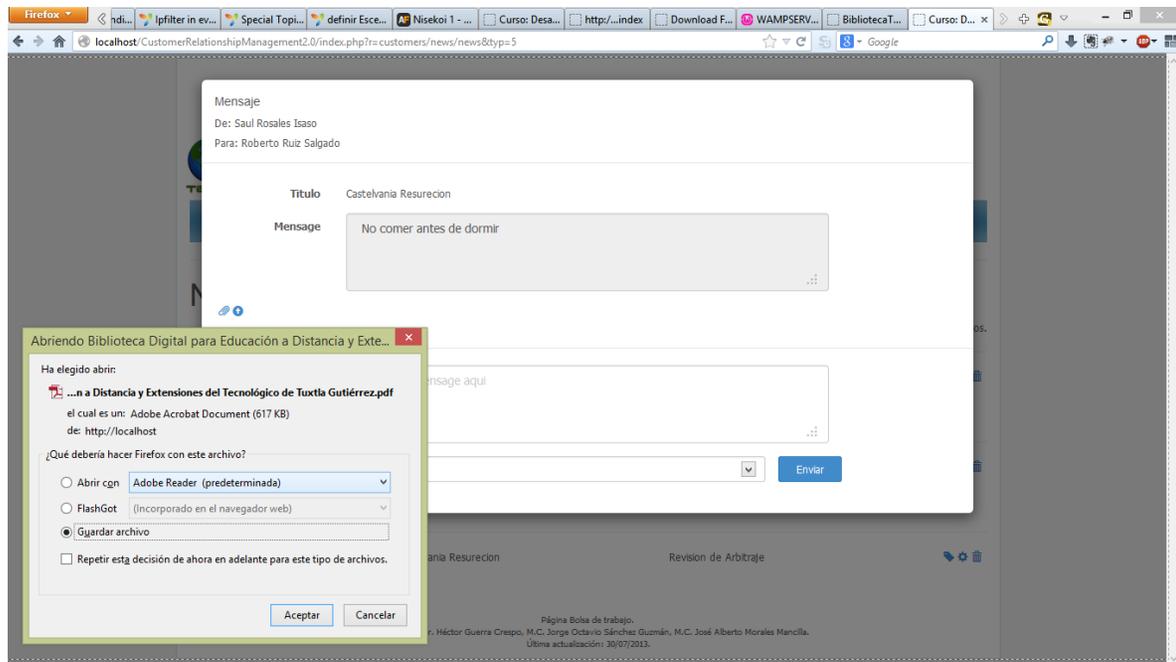


Figura 9.17. Carga de archivo

9.7 Tablas (base de datos).

En la siguiente imagen se muestra la tabla entidad relación de cada uno de los componentes del sistema que integra la base de datos, en la cual se aprecian los campos para cada área y función y los campo para cada uno de los actores que intervienen en uso del sistema, además de las tablas auxiliares generadas para evitar errores o perdida de campos, las cuales algunas de ellas son pertenecientes del framework.

10. Conclusiones y Recomendaciones.

Todo lo mencionado sobre la aplicación que se realizó son actividades que se llevan a cabo en diferentes circunstancias al realizar un congreso y toda actividad que con lleve a la publicación y manejo de documentos científicos.

Las metas que se habían planteado en un principio basándonos desde la problemática han sido superadas con eficiencia, gracias ya que al implementar el modelo vista controlador se pudo implementar cada una de las funciones y tener un mejor diseño de nuestra base de datos.

Por otra parte, en la aplicación desarrollada, no se le agregaron más actividades subdivididas estas a su vez en otras de modo que permita tener un amplio repertorio. Aquí es donde quizá podría ser retomado en futuros proyectos y enriquecer más las opciones para el usuario, o bien ser una base para desarrollar otras aplicaciones o funciones de esta misma.

La aplicación quedó por hacerse aún más novedosa para que esta se encuentre a nivel de otras aplicaciones web en cuanto a diseño y presentación y de igual forma sea una aplicación más robusta y dinámica.

11. Referencias bibliográficas.

[1] Andi Gutmans, Stig Bakken, Derick Rethans (2005). PHP 5 Power Programming de http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/013147149X/downloads/013147149X_book.pdf

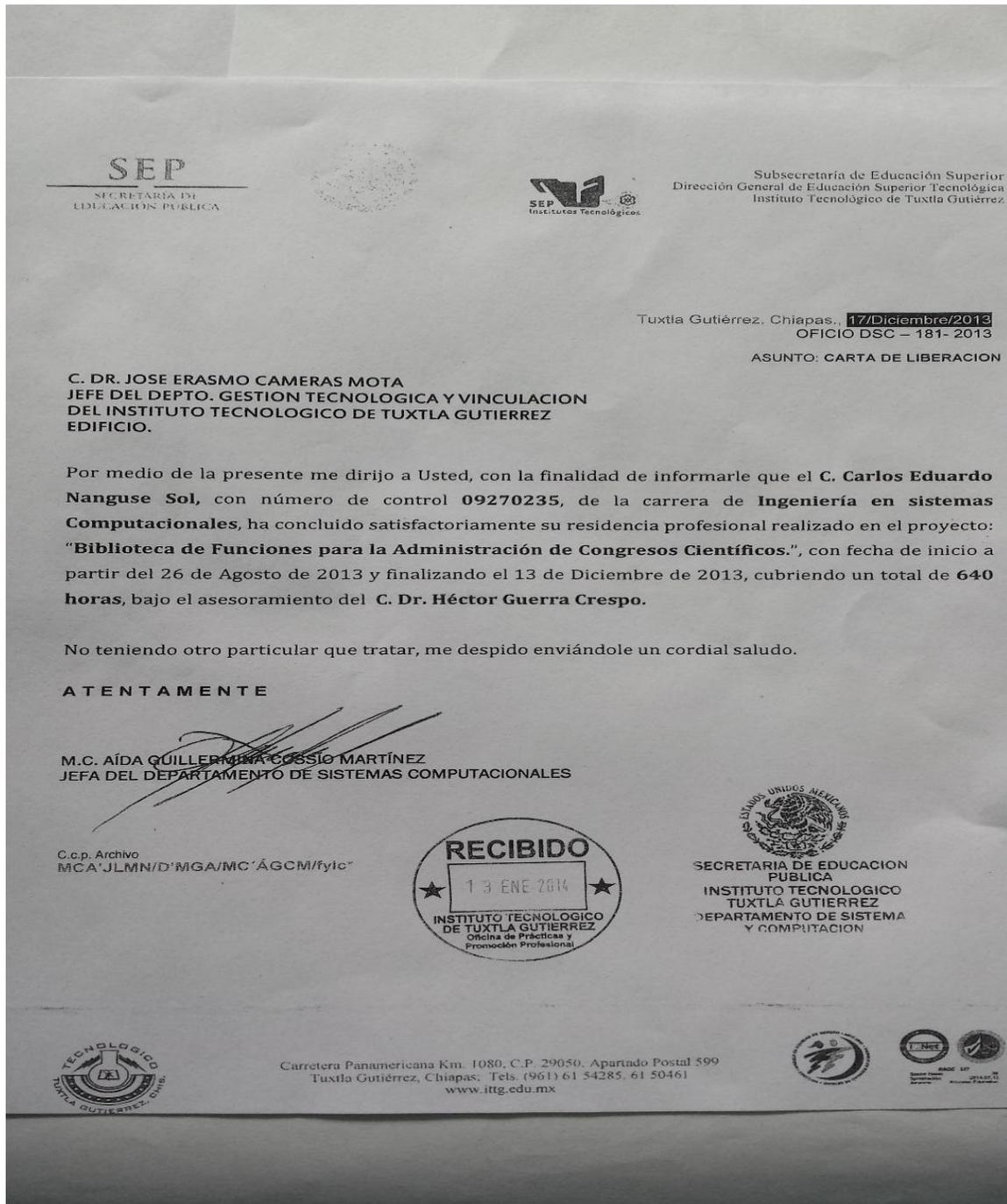
[2] Bruce Lawson remy sharp. Introducing HTML5, second edition recuperado de <http://html5facil.com/tips/19-libros-para-empezar-a-aprender-html5>

[3] Ian Gilfillan (ANAYA MULTIMEDIA), LA BIBLIA DE MYSQL, ISBN: 8441515581. 880 páginas. 1ª edición. Fecha Publicación: Julio 2003

[4] <http://ingenieross.wordpress.com/2013/11/19/que-es-wamp-server/>

[5] <http://www.danysoft.com/productos/navicat-premium-herramienta-de-base-de-datos-oracle-mysql-postgresql-sqlite.html>

12. Anexos



Anexo 1. Carta de Terminación de Residencia Profesional 1.



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTLA GUTIÉRREZ
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE
SEGUIMIENTO DE PROYECTO DE RESIDENCIAS PROFESIONALES

ALUMNO: Carlos Eduardo Nangusé Sol
 NOMBRE DEL PROYECTO: Biblioteca de Funciones para la Administración de Congresos Científicos
 ASESOR EXTERNO: Maestra Aida Guillermina Cossio Martínez
 ASESOR INTERNO: Doctor Héctor Guerra Crespo
 PERIODO DE REALIZACIÓN: Agosto - Diciembre 2013
 No. DE CONTROL: 09270235
 EMPRESA: Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

ACTIVIDAD	SEMANAS														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Análisis de desarrollo	P														
	R	X	X	X	X										
Generar sistema de estadísticas	P														
	R					X	X								
Clasificación de trabajos de investigación	P														
	R					X	X								
Generar memoria de congreso	P														
	R											X	X		X
OBSERVACIONES															
Septiembre 23-24															
Octubre 18-19															
Noviembre 21															
ENTREGA DE REPORTES															
Docente: Doctor Héctor Guerra Crespo															
Alumno: Carlos Eduardo Nangusé Sol															
Jefe Depto: Maestra Aida Guillermina Cossio Martínez															

Rev. 1

Anexo 2. Cronograma de Actividades de la Residencia Profesional 1

PROYECTO:

"Biblioteca de Funciones Para La Administración de Congresos Científicos."

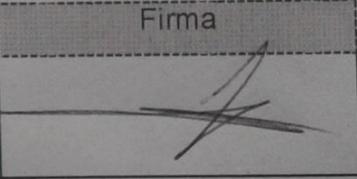
ACTIVIDAD:

Reporte de Residencia

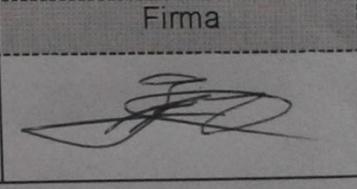
ALUMNOS:

Nombre	No. Control
Gómez Pérez Iber De Jesús	09510609
Nangusé Sol Carlos Eduardo	09270235

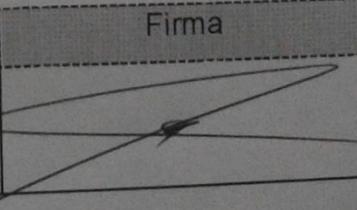
ASESOR:

Nombre	Firma
Dr. Héctor Guerra Crespo	

REVISOR:

Nombre	Firma
Dr. German Ríos Toledo	

REVISOR:

Nombre	Firma
M.C. Jorge Octavio Guzmán Sánchez	

Anexo 3. Firma de los revisores.