

Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

RESIDENCIA PROFESIONAL

Desarrollo De Una Página Web Y
Sistematización De Inventario De La Empresa
“Espacio Arquitectónico”



2do Revisor

Lic. José Antonio Gómez Roblero

Asesora

Cp. Jacinta Luna Villalobos

1er Revisor

Lic. Alicia González Laguna

ÍNDICE

1. JUSTIFICACIÓN	4
2. OBJETIVOS.....	5
2.1 OBJETIVO GENERAL	5
2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	5
3. CARACTERIZACIÓN DEL ÁREA DE TRABAJO	6
3.1 ORGANIGRAMA DE LA EMPRESA	6
4. PROBLEMAS A RESOLVER.....	8
5. ALCANCES Y LIMITACIONES.....	9
6. FUNDAMENTO TEÓRICO.....	10
6.1.- SISTEMAS	10
6.1.1.- ¿Qué es un Sistema?.....	10
6.1.2.- Características Importantes de los Sistemas	10
6.2.- TIPOS DE SISTEMAS.....	11
6.2.1.- Clasificación de los Sistemas.....	11
Organizacionales.....	11
Sistemas de Información.....	11
Transaccionales.....	12
Administrativos.....	12
6.3.- MÉTODOS DE DESARROLLO DE SISTEMAS.....	13
6.3.1.- Herramientas para Determinar Requerimientos de Sistemas	13
6.3.2.- Herramientas para Diseño.....	14
6.3.3.- Herramientas para Desarrollo	14

6.4.- BASE DE DATOS	15
6.4.1.- Diseño conceptual de base de datos.....	15
6.4.2.- Análisis funcional en el diseño de base de datos	15
7.- PROCEDIMIENTO Y DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES REALIZADAS.....	19
8. RESULTADOS, PLANOS, GRÁFICAS, PROTOTIPOS Y PROGRAMAS	20
8.1 PORTADA MANUAL TÉCNICO	21
8.2 PORTADA MANUAL DE USUARIO	22
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.....	28
BIBLIOGRAFÍA.....	29

1. JUSTIFICACIÓN

La empresa espacio arquitectónico se dedica a la construcción y mantenimiento de inmuebles comerciales, institucionales y de servicio. El desarrollo de un sistema de inventario para el registro y control de material para la empresa Espacio Arquitectónico, permitirá optimizar los procesos actuales, permitiendo controlar el inventario del almacén en tiempo real, lo cual facilitara saber con qué recursos cuenta la empresa, que materiales se han entregado a las diferentes obras, con que material se dispone y que obra tiene más pedidos realizados, toda esta información es de suma importancia y la misma con la optimización de los procesos podrá ser suministrada de manera oportuna, confiable y veraz. Además se realizara la creación de una página web para el fácil acceso a la información, dando más horizontes de comercio con la publicidad extendida en un solo clic, dar seguimientos de actividades para satisfacción de los clientes a través de internet y un acceso bastante claro a la información para resolver sus dudas sobre los servicios que la empresa ofrece.

2. OBJETIVOS

2.1 OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema de inventario para el registro y control de materiales, que permita la automatización de procesos y evitar pérdida de tiempo, así mismo se implementará el desarrollo de una página web que permitirá aumentar la publicidad de la empresa.

2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 1.- Recopilar y analizar datos acerca del control de inventario.
- 2.- Diseñar controles de registro y gestión de inventarios.
- 3.- Recopilar información acerca del diseño de la página web.
- 4.- Realizar y diseñar la página web.

3. CARACTERIZACIÓN DEL ÁREA DE TRABAJO

Algunas de las actividades que se realizan en la empresa espacio arquitectónico son las siguientes; construcción, acabados físicos, fontanería, losas, techos, pisos, cubrimientos, etc.

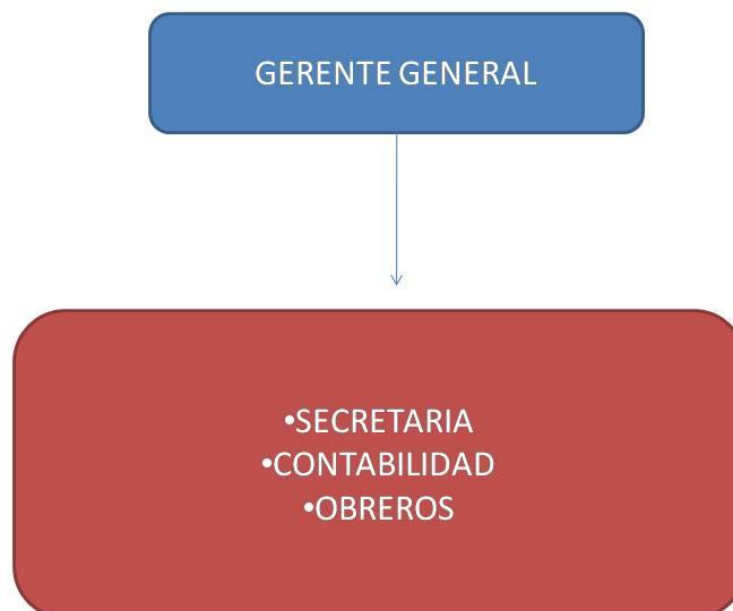
El proyecto se realizará en la única oficina (Gerencia Administrativa).

La constructora “Espacio Arquitectónico” está conformada por la siguiente estructura organizacional.

3.1 ORGANIGRAMA DE LA EMPRESA

Gerente general:

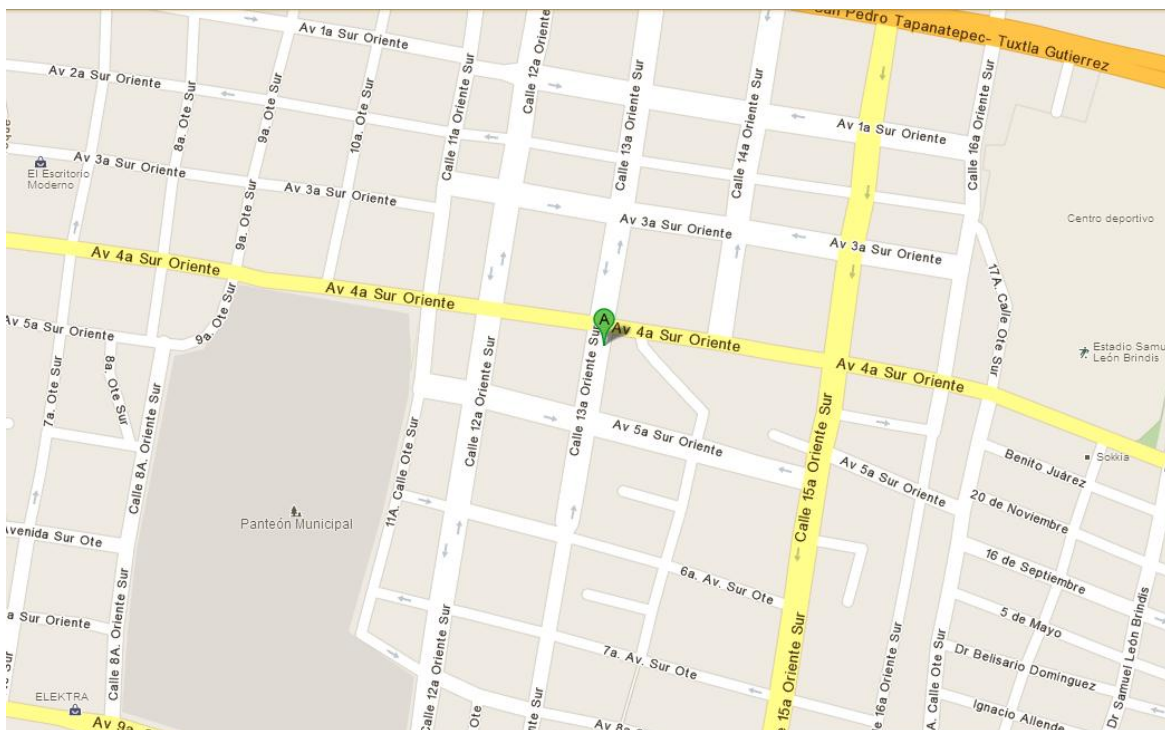
Es el encargado de ejercer la administración de la empresa a través de la planificación, organización, supervisión, y control de las actividades dentro de ella.



La ubicación de la empresa es en la siguiente dirección:

Calle: 13 OTE. SUR COL. CENTRO, TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS.

A continuación se marca con un círculo verde en el croquis siguiente.



4. PROBLEMAS A RESOLVER

Uno de los principales problemas de la empresa es que no cuenta con un control de inventarios, así mismo la información del almacén no se encuentra actualizada debido a que al momento del ingreso del material, se registra a mano en una libreta, el registro es tardado e incluso un tanto incómodo. En ocasiones el método de registro se realiza de forma empírica al ingresar los artículos a la bodega ya que son demasiados, simplemente se registra un aproximado. Y a la hora de sacar el material no siempre se toman las salidas de estas, debido a lo tardado que pudiese ser el proceso, únicamente se pide un “informe” no tanto preciso a los trabajadores que sustrajeron el material.

Otro de los problemas es que la empresa no cuenta con el medio de publicidad por internet. El nivel publicitario de la empresa está limitado acerca de los servicios, por medio de ideas u otros que promueve de manera presencial. La página web se convierte en algo absolutamente primordial para ganar clientes.

5. ALCANCES Y LIMITACIONES

5.1 ALCANCES

1. Controlará y reportará inventario actualizado del material en existencia dentro de la empresa.
2. Proporcionará reportes de stock de material para una mejor supervisión y control de cada uno de ellos.
3. Permitirá conocer en tiempo real el equipo de material de la empresa para prevenir cualquier eventualidad.
4. La página web brindará un servicio automatizado de consulta para los clientes y proporcionarles mejor servicio.
5. Solución Inmediata a asuntos de servicios o productos que soliciten los clientes a la empresa por medio de correo electrónico.

5.2 LIMITACIONES

1. El sistema será implementado de manera local debido a los recursos financieros establecidos por la empresa.
2. Dentro de la empresa, se necesitará proporcionar capacitación técnica sobre el uso del sistema.
3. La página web brindará un servicio exclusivamente con fines de mercadotecnia.

6. FUNDAMENTO TEÓRICO

6.1.- SISTEMAS

6.1.1.- ¿Qué es un Sistema?

Sistema, puede describirse a pequeños rasgos como un conjunto de componentes interactuando entre sí para poder lograr un objetivo en común.

Pero para los diseñadores y analistas, que ven más allá del solo significado, sistema es la base de todo, un sistema es la base primordial, a simples rasgos podemos observar sistemas en todas partes, en nuestro cuerpo existe un sistema nervioso, que interconectan a muchas partes de nuestro cuerpo, existen también sistemas económicos, naturales, etcétera. Según (Senn, 1992, pág. 19).

6.1.2.- Características Importantes de los Sistemas

Para alcanzar los objetivos en los sistemas, este debe estar en una constante relación con su medio ambiente, el cual está formado por todos aquellos objetos que se encuentran fuera de la relación del mismo sistema. Aquel sistema que interactúa con su medio ambiente se le denota como sistema abierto, aquel que no, se le llama sistema cerrado. Todo sistema debe contar con un supervisor, este supervisor en si tiene una función muy importante, debido a los cambios que puede sufrir un sistema, a causa de los cambios espontáneos o inesperados, que puedan sufrir, al cambiante de una variable o de un factor ya sea interno o externo, se emplea un elemento primordial denominado control.

Según (Senn, 1992, pág. 21):“Un modelo de control básico consiste en

1. Un *estándar* para lograr un desempeño aceptable.
2. Un método para *medir* el desempeño actual.
3. Un medio para *comparar* el desempeño actual contra el estándar.
4. Un método de *retroalimentación*.”

6.2.- TIPOS DE SISTEMAS

6.2.1.- Clasificación de los Sistemas

Organizacionales

Estos tipos de sistemas se denotan por la forma en que está edificada, debido a que es muy grande este tiende a constar de subsistemas dentro de él.

Los sistemas organizacionales tienen similitudes entre sí como los de manufactura, venta, investigación, mercadotecnia, etc., a diferencia que los organizacionales su principal funcionalidad es producir algún bien o servicio que complazcan las demandas del mercado.

Sistemas de Información

Una persona o analista que se encarga de realizar un sistema, debe ver los requerimientos y necesidades de cada empresa en donde valla a implementar dicho sistema, es por eso que recurre a la necesidad de desarrollar diferentes tipos de sistemas de información, respecto a la variedad de necesidad o requerimiento de la empresa.

Según (Pressman, 1998, pág. 22) existen tres 'pes' que tienen una influencia sustancial en la gestión de proyectos de software: personal, problema y proceso. El personal debe organizarse en equipos eficaces, motivados para hacer un software de alta calidad y coordinarlos para alcanzar una comunicación efectiva. El problema debe comunicarlo el cliente al desarrollador, dividirse (descomponerse) en las partes que lo constituyen y distribuirse para que trabaje el equipo de software.

Transaccionales

Correctamente denominado como Sistema de procesamiento transaccional (TPS) como su nombre lo indica, debe de estar relacionado con todo tipo de transacciones, opera con procesos de rutina que sustituyen los procesos manuales, debe ser manipulado en computadora y es muy importante para las empresas.

Como objetivo primordial manejar las actividades habituales de una empresa de la que depende una organización, como facturación, entrega y envío de mercancías, pagos, depósitos, etc. Según (Senn, 1992, pág. 25): Una transacción es cualquier suceso o actividad que afecta a toda organización.

Debido a la similitud que existe entre las transacciones de dichas empresas de hoy en día un sistema de procesamiento transaccional (TPS) tiende a necesitar actividades cotidianas como son los cálculos de desempeño, clasificación de personal o mercancía, así como ordenamiento de lo anterior mencionado, almacenamiento, consulta y un gestor de reportes o resumen de funcionamiento. Según (Senn, 1992, pág. 26).

Administrativos

Según (Senn, 1992, pág. 28) un Sistema de Información Administrativo: “Proporciona la información que será empleada en los procesos de decisión administrativos. Trata con el soporte de situaciones de decisión bien estructuradas. Es posible anticipar los requerimientos de la información más comunes.”

Para que un sistema funcione de manera correcta u ordenada, debe de existir un control en él. Se acude a tratar con decisiones y se ven obligados a resolver conflictos o problemas, es aquí donde juega este papel importante El Sistema de Información Administrativo (MIS).

Estos sistemas son preparados o creados para poder lanzar un informe, semanal, mensual o trimestral, este informe que brinda, es considerado como soporte para decisiones, ya que base a la información que se recaude se preparara y se presentara para ciertos cambios o modificaciones en la organización o empresa.

6.3.- MÉTODOS DE DESARROLLO DE SISTEMAS

6.3.1.- Herramientas para Determinar Requerimientos de Sistemas

Cuando un sistema no da resultados favorables, no precisamente tiene que ser el sistema, en ocasiones un mal uso o manejo de este puede traer consecuencias que a primera vista pareciera que el sistema está fallando. Existen diversos factores que se tienen que analizar para llegar a la conclusión de que el sistema está dando malos resultados, si el personal está capacitado para manejar el sistema, si se está siguiendo el correcto funcionamiento de acuerdo al manual, etc.

Según (Senn, 1992, pág. 122) Un Requerimiento es:

“Una característica que debe incluirse en un nuevo sistema. Ésta puede ser la inclusión de determinada forma para capturar o procesar datos, producir información, controlar una actividad de la empresa o brindar un soporte a la gerencia”. Para poder determinar los requerimientos de un sistema existen 3 actividades que se deben de realizar:

1. Anticipación de requerimientos:

Es aquí donde entra la experiencia de los analistas, cuando un analista se capacita para ciertas áreas en particular, en ocasiones se le ve rodeado en un ambiente familiar, tiende a tener cierto dominio sobre el estudio que este realiza.

2. Investigación de requerimientos:

Esta es la parte vital del análisis de un sistema, dado que aquí se estudia el sistema con el apoyo de varias herramientas y experiencias, se visualizan las características para así después comenzar el análisis.

3. Especificación de requerimientos:

Los datos que se alcanzaron mediante la investigación de hechos se examinan para establecer las especificaciones de los requerimientos.

6.3.2.- Herramientas para Diseño

Esta herramienta nos ayuda a detallar las características que el sistema debe tener para satisfacer los requerimientos detectados durante las actividades del análisis.

Esta herramienta nos permite hacer uso de dos herramientas más.

1. Herramienta de especificación: nos permite el desarrollo de características con las que debe contar una aplicación del sistema, por mencionar algunas como entradas, salidas, procesamiento y especificaciones de control.
2. Herramienta para presentación: esta describe información como la de entrada y salida, posición de datos, mensajes, reportes, etc.

6.3.3.- Herramientas para Desarrollo

Según (Senn, 1992, pág. 51) “Estas herramientas ayudan al analista a trasladar los diseños en aplicaciones funcionales:”

1. Herramientas para ingeniería de software: por medio de software se crean y formulan diseños, incluyendo instrucciones, así como su correcta documentación.

2. Generadores de código: se genera el código fuente y aplicaciones a partir de descripciones funcionales bien articuladas.
3. Herramientas para pruebas: es donde se pone a prueba el grado de perfección del sistema, se realizan evaluaciones del mismo o partes de él, para ver si funciona de acuerdo a las especificaciones, y se examina el correcto funcionamiento del mismo.

6.4.- BASE DE DATOS

6.4.1.- Diseño conceptual de base de datos

Las bases de datos se han vuelto muy esenciales en los sistemas de información, usadas en todos los computadores, desde los supercomputadores intercomunicados hasta con computadores medianos o pequeños.

Según (Carlo Batini, 1992) “Una base de datos es cualquier conjunto grande de datos estructurados almacenado dentro de un computador.”

Los sistemas de gestión de base de datos (DBMS), son un conjunto de software para administrar la base de datos; utilizados para almacenar, manipular y recuperar datos de un computador. La base de datos es solo uno de los componentes de los sistemas de información, y al igual que ellos incluyen programas de aplicación, interfaces para usuarios, entre otros paquetes de software.

Según (Carlo Batini, 1992): “El diseño de base de datos se descompone en; diseño conceptual, diseño lógico y diseño físico.”

6.4.2.- Análisis funcional en el diseño de base de datos

Cuando hablamos de análisis funcional nos referimos al modelo de actividades de labores dentro de una organización o empresa. Una función es simplemente una pequeña parte o complemento de la empresa.

El análisis funcional se dirige al entendimiento de cómo cada una de las funciones maneja la información, y como la relación entre ellas intercambian información. El análisis funcional es la parte inicial para la especificación y diseño de programas de aplicación.

Los detalles de las funciones y flujos de información son importantes para el diseño conceptual de la base de datos, permite corroborar la comprensión de la base de datos.

6.5.- PAGINA WEB

6.5.1.- ¿Que es una Página Web?

Una página web es un documento electrónico diseñado para el World Wide Web (Internet) que contiene algún tipo de información como texto, imagen, video, animación u otros.

Una página web forma parte de un sitio web o sitio de internet, este no es más que el conjunto de páginas web que lo componen, ordenadas jerárquicamente bajo una misma dirección de Internet (URL). Las páginas web son visualizadas a través de navegadores web que interpretan el código con el que son diseñadas.

En la actualidad las páginas web se pueden ver en múltiples dispositivos como computadoras, smartphone, netbooks, Consolas de Videojuegos, incluso en refrigeradores de última generación y un sin fin de dispositivos más.

6.6.- TIPOS DE PÁGINAS WEB

6.6.1.- Clasificación de las Páginas Web

Las páginas web son documentos o información que se crean en formato HTML, estos son adaptados a la WorldWide Web (WWW) y se puede acceder a ellos por medio de un navegador. Al conjunto de páginas web enlazadas se les conoce bajo el nombre de sitio web.

Existen distintas formas de clasificar a las páginas web, algunos criterios para ello son:

Según su construcción:

ESTÁTICAS: Este tipo de páginas web están compuestas por archivos que contienen código HTML, es por medio de este que se pueden mostrar las imágenes, textos, videos y todos aquellos contenidos que componen a la página en sí. Las páginas web pueden ser editadas por medio de programas como el Dreamweaver. Para esto, los archivos deben ser descargados del servidor con algún software, editarlos, guardarlos y subirlos nuevamente. El contenido de estas páginas no se modifica constantemente puesto que estas suelen estar en manos de personas que requieren contratar a diseñadores para que se encarguen de esto, lo que implica una serie de gastos.

DINÁMICAS: En estas páginas, en cambio, los contenidos son modificados continuamente ya que esto queda en manos de quienes las visitan. La información de estas páginas está guardada en bases de datos de las cuales los usuarios extraen aquello que les interese. Estas páginas se caracterizan por ser sus usuarios quienes modifican el diseño y los contenidos, se les puede actualizar muy fácilmente, ya que no es necesario ingresar al servidor para esto.

Según su tecnología:

- **EN HTML:** estas páginas están construidas con lenguaje HTML, por lo que se requiere tener conocimientos de este para hacerlas. Un defecto de estas páginas es que son estáticas, además ofrecen muy poco, por lo que no son recomendables para ventas y marketing. La ventaja que ofrecen es que son muy fáciles de construir, con conocimientos básicos de diseño alcanza.
- **EN FLASH:** estas páginas se construyen utilizando el software Flash, de Adobe, que permite la realización de animaciones, efectos, sonidos y movimientos. Para que los usuarios puedan visualizarlas, es necesario

contar con los plug-in requeridos. Para realizarlas sí es necesario tener conocimientos en profundidad sobre el software, otra desventaja, es que las páginas hechas con Flash son muy pesadas, por lo que el tiempo de descarga puede prolongarse.

- EN LENGUAJE DEL SERVIDOR: estas se hacen en lenguaje PHP, Ruby, ASP, entre otros. Para desarrollar esta clase de páginas también es necesario tener conocimientos avanzados sobre el lenguaje a utilizar. Son ideales para interactuar con los usuarios y para el área de marketing.

6.7.- METODOLOGÍA DE DESARROLLO WEB

Nuestros desarrollos web concluyen en páginas web que son la imagen de nuestro negocio hacia el mundo, por ello el proceso de creación y explotación de nuestro sitio web requiere de una metodología contrastada y bien definida. Para llevar adelante de modo armonioso, eficiente y optimizado el desarrollo web.

La metodología:

- Se hace un estudio personalizado de las necesidades que se nos planteen y se proponen soluciones e ideas explicando modelos y esquemas.
- Definimos los parámetros del proyecto. Se analizan los costos, las estimaciones de trabajo y se presenta presupuesto para su aceptación.
- Se establece el time line (línea de desarrollo en el tiempo) del proyecto y se buscan las soluciones tecnológicas oportunas (dominio, hosting, etc.).
- Se hace una propuesta visual que cumplan expectativas y transmita el mensaje de la empresa, para su exposición y aprobación.
- Programación y desarrollo del proyecto bajo su total supervisión.
- Modificaciones pertinentes solicitadas.
- Presentación final del proyecto y su aprobación definitiva.

- Una vez finalizado el proyecto potenciaremos la web en los buscadores.

7.- PROCEDIMIENTO Y DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES REALIZADAS

- **Recopilación de Información:** recaudación de datos para la realización del sistema y pagina web, Identificar la información necesaria para el proyecto para cumplir con el objetivo de la investigación.
- **Análisis y Diseño:** El diseño es la única manera de materializar con precisión los requerimientos del cliente, el diseño debe implementar todos los requisitos explícitos contenidos en el análisis y debe acumular todos los requisitos que desea el cliente.
- **Desarrollo del Sistema:** Es de programación o escritura del código. Lo que se produce en el diseño se lleva a código.
- **Prueba e Implantación:** Consiste en comprobar que el sistema realice correctamente las tareas indicadas en la especificación. Una técnica de prueba es probar por separado cada módulo del sistema, y luego probarlo de forma integral.
- **Documentación y Creación de manuales:** La fase de documentación del software es opcional y puede ser solicitada al comenzar el proceso de programación o una vez terminada la aplicación. Puede ser la realización del manual de usuario, y posiblemente un manual técnico con el propósito de mantenimiento futuro y ampliaciones al sistema.
- **Reporte Final:** Proceso de entrega de documentación sobre el sistema ya desarrollado e instalado junto con la aplicación web en funcionamiento.

8. RESULTADOS, PLANOS, GRÁFICAS, PROTOTIPOS Y PROGRAMAS

Con el sistema en marcha los resultados serán muy satisfactorios, lo primero fue mostrar determinada cantidad y valor que se encuentra o existe en tiempo real en la bodega, también se establece el costo de las salidas de material para poder reflejar un estimado de gastos por obra de construcción, la empresa puede saber en determinado momento los materiales con los que cuenta.

Los registros de salidas y entrada se realizan con una mayor rapidez y eficacia, debido a la movilidad y portabilidad del sistema en equipos portátiles. Se podrán realizar reportes periódicos en el sistema para extender un estado del inventario, así como de las salidas que se registran, reporte de personal que labora en la empresa y del material con que cuenta. Reduce el riesgo de pérdida de material de la empresa, registrando entradas y salidas de materiales con los que la empresa cuenta, evita que ocurran faltantes en la bodega, reduce costos financieros en la toma del inventario físico.

8.1 PORTADA MANUAL TÉCNICO



MANUAL TÉCNICO
SINVENT
2013

ESPACIO ARQUITECTÓNICO

Sistematización de Inventarios de la empresa Espacio Arquitectónico.

Elaboró:

- Álvarez Ochoa Carlos Alfredo
- Gálvez Cruz Aldrin

Manual Técnico	
SINVENT	2013

INDICE

Contenido

INDICE 2

INTRODUCCION 3

OBJETIVOS 4

INSTALACION SQL 5

INSTALACION DEL SISTEMA SINVENT 14

Página 2 de 3

8.2 PORTADA MANUAL DE USUARIO



Cronogramas



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTLA GUTIÉRREZ
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE
SEGUIMIENTO DE PROYECTO DE RESIDENCIAS PROFESIONALES

ALUMNO: Carlos Alfredo Álvarez Ochoa No. DE CONTROL: 09270263
 NOMBRE DEL PROYECTO: Aplicación web y Sistematización de procesos. EMPRESA: "Espacio Arquitectónico"
 ASESOR EXTERNO: Arquitecto Iván Guzmán Ramos ASESOR INTERNO: C.P. Jacinta Luna Villalobos
 PERIODO DE REALIZACIÓN: Enero – Junio 2013

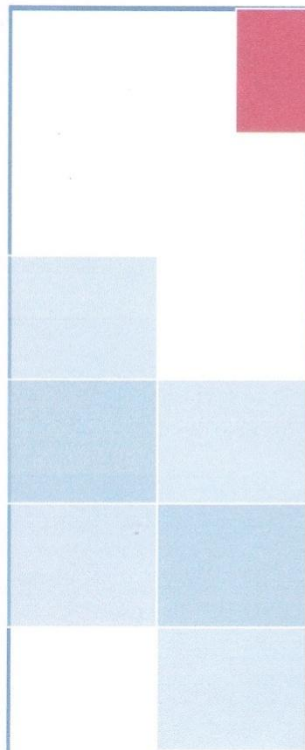
ACTIVIDAD		SEMANAS															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Recopilación de Información	P																
	R	X	X	X	X												
Análisis y Diseño	P																
	R				+	+	+										
Desarrollo de sistema	P																
	R							+	+	+	+	+	+				
Prueba e Implantación	P																
	R												X	X			
Documentación y Creación de manuales	P																
	R																X
Reporte Final	P																
	R																X
OBSERVACIONES:		1er informe 25 y 26 de febrero 2013				2o. informe 8 y 9 de abril 2013				3er informe 8 y 9 de mayo 2013							
ENTREGA DE REPORTES	Docente	C.P. Jacinta Luna Villalobos															
	Alumno	Carlos Alfredo Álvarez Ochoa															
	Jefe Depto.	M.C. Roberto Cruz Gordillo															



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTLA GUTIÉRREZ
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE
SEGUIMIENTO DE PROYECTO DE RESIDENCIAS PROFESIONALES

ALUMNO: Aldrin Gálvez Cruz No. DE CONTROL: 09270267
 NOMBRE DEL PROYECTO: Aplicación web y Sistematización de procesos. EMPRESA: "Espacio Arquitectónico"
 ASESOR EXTERNO: Arquitecto Iván Guzmán Ramos ASESOR INTERNO: C.P. Jacinta Luna Villalobos
 PERIODO DE REALIZACIÓN: Enero – Junio 2013

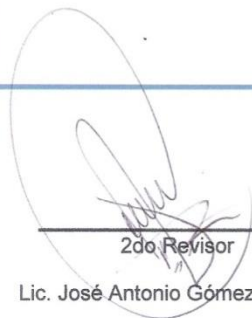


ACTIVIDAD		SEMANAS															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Recopilación de Información	P																
	R	X	X	X	X												
Análisis y Diseño	P																
	R																
Desarrollo de sistema	P																
	R																
Prueba e Implantación	P																
	R																
Documentación y Creación de manuales	P																
	R																
Reporte Final	P																
	R																
OBSERVACIONES:		1er informe 25 y 26 de febrero 2013				2o. informe 8 y 9 de abril 2013				3er. informe 8 y 9 de mayo 2013							
ENTREGA DE REPORTE	Docente	C.P. Jacinta Luna Villalobos															
	Alumno	Aldrin Gálvez Cruz															
	Jefe Depto.	M.C. Roberto Cruz Gordillo															



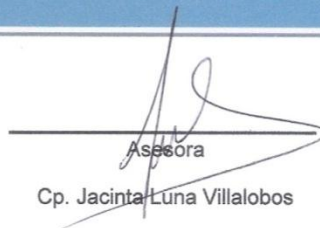
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

RESIDENCIA PROFESIONAL

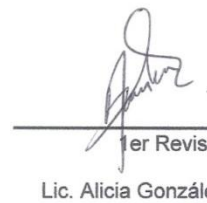
Desarrollo De Una Página Web Y
Sistematización De Inventario De La Empresa
"Espacio Arquitectónico"



2do Revisor
Lic. José Antonio Gómez Roblero



Asesora
Cp. Jacinta Luna Villalobos



1er Revisor
Lic. Alicia González Laguna



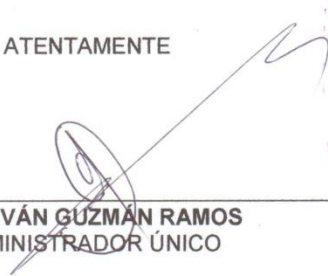
ASUNTO: CARTA DE LIBERACIÓN.

DR. JOSÉ ERASMO CAMERAS MOTA
JEFE DEL DPTO. DE GESTIÓN,
TECNOLOGÍA Y VINCULACIÓN
P R E S E N T E

POR MEDIO DE LA PRESENTE HAGO DE SU CONOCIMIENTO QUE EL ALUMNO (A) ÁLVAREZ OCHOA CARLOS ALFREDO CON NUMERO DE CONTROL 09270263, DE LA CARRERA DE LIC. EN INFORMÁTICA, HA CONCLUIDO DE MANERA SATISFACTORIA SU RESIDENCIA PROFESIONAL, DURANTE EL PERIODO DEL 14 DE ENERO AL 14 DE JUNIO DEL 2013, CUMPLIENDO UN TOTAL DE 640 HRS. REALIZANDO EN ESTA EMPRESA PRIVADA EL DESARROLLO CORRECTO DEL SISTEMA DE INVENTARIO Y PAGINA WEB, LOS CUALES FUERON ENTREGADOS EN LA FECHA ESTABLECIDA, ESTANDO ACTUALMENTE INSTALADOS Y EN FUNCIONAMIENTO EN LA EMPRESA "ESPACIO ARQUITECTÓNICO".

A PETICIÓN DE LA PARTE INTERESADA PARA LOS USOS Y FINES LEGALES A QUE HAYA LUGAR, SE EXTIENDE LA PRESENTE EN LA CIUDAD DE TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS; A LOS CUATRO DÍAS DEL MES DE JULIO DEL AÑO DOS MIL TRECE.

ATENTAMENTE



ARQ. IVÁN GUZMÁN RAMOS
ADMINISTRADOR ÚNICO

ESPACIO ARQUITECTONICO
ARQ. IVÁN GUZMÁN RAMOS
R.F.C. GURI-751218-AAA
13a. Oriente Sur No. 519 C.P. 290
Col. Centro Tel.: 61 2 53 74
Tuxtla Gutiérrez, Chiapas

Calle: 13 OTE. SUR #519 COL. CENTRO, TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS.



ASUNTO: CARTA DE LIBERACIÓN.

DR. JOSÉ ERASMO CAMERAS MOTA
JEFE DEL DPTO. DE GESTIÓN,
TECNOLOGÍA Y VINCULACIÓN
P R E S E N T E

POR MEDIO DE LA PRESENTE HAGO DE SU CONOCIMIENTO QUE EL ALUMNO (A) ALDRIN GÁLVEZ CRUZ CON NUMERO DE CONTROL 09270267, DE LA CARRERA DE LIC. EN INFORMÁTICA, HA CONCLUIDO DE MANERA SATISFACTORIA SU RESIDENCIA PROFESIONAL, DURANTE EL PERIODO DEL 14 DE ENERO AL 14 DE JUNIO DEL 2013, CUMPLIENDO UN TOTAL DE 640 HRS. Y REALIZANDO EN ESTA EMPRESA PRIVADA EL DESARROLLO CORRECTO DEL SISTEMA DE INVENTARIO Y PAGINA WEB, LOS CUALES FUERON ENTREGADOS EN LA FECHA ESTABLECIDA, ESTANDO ACTUALMENTE INSTALADOS Y EN FUNCIONAMIENTO EN LA EMPRESA "ESPACIO ARQUITECTÓNICO".

A PETICIÓN DE LA PARTE INTERESADA PARA LOS USOS Y FINES LEGALES A QUE HAYA LUGAR, SE EXTIENDE LA PRESENTE EN LA CIUDAD DE TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS; A LOS CUATRO DÍAS DEL MES DE JULIO DEL AÑO DOS MIL TRECE.

ATENTAMENTE



ARQ. IVÁN GUZMÁN RAMOS
ADMINISTRADOR ÚNICO

ESPACIO ARQUITECTÓNICO
ARQ. IVÁN GUZMÁN RAMOS
R.F.C. GURI-751218-AAA
13a. Oriente Sur No. 519 C.P. 29000
Col. Centro Tel.: 61 2 53 74
Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.

Calle: 13 OTE. SUR #519 COL. CENTRO, TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS.

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Concluimos que fue de vital importancia establecer un sistema de inventario dentro de la empresa “Espacio Arquitectónico”, puesto que así, se tiene un mayor control de los costos que se llevan a cabo dentro de la empresa en un momento dado, a través de la sistematización de los procesos.

Se ha tenido la oportunidad de aportar algo funcional, que ayudara a la toma de decisiones sobre que materiales de construcción son los más requeridos dentro de la empresa.

El proyecto está ya implementado en la empresa “Espacio Arquitectónico”, dando buenos resultados, y una mejora considerable de resultados y tiempo.

BIBLIOGRAFÍA

Carlo Batini, S. C. (1992). *Diseño conceptual de bases de datos*. Massachusetts, E.U.A.: Addison - Wesley.

Pressman, R. S. (1998). *INGENIERIA DEL SOFTWARE*. ESPAÑA: McGRAW-HILL.

Senn, J. A. (1992). *ANÁLISIS y DISEÑO de SISTEMAS de INFORMACIÓN*. Atlacomulco 499-501, Fracc. ind. San Andrés Atoto: McGRAW-HILL INTERAMERICANA DE MÉXICO.

Raya José Luis, L. r. (2006). *Redes Locales 4 Edición*. Mexico: RA-MA.