

3. INTRODUCCION

Antecedentes:

SICE (Sistema Integral de control de Eventos) es una aplicación web que está desarrollada para el Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez Chiapas, especialmente para la carrera de ingeniería en gestión empresarial. El cual consiste en llevar un control de los eventos que se realizan en el instituto. El SICE se forma a partir de la necesidad que tiene la carrera de gestión empresarial; se necesitaba de una aplicación en la que maneje el control de los eventos de manera que fuera fácil y de gran beneficio no solo para el alumno sino también para el profesor.

Cuenta con la información del edificio, de la sala, del ponente y del tema de la exposición, para tener una ubicación más precisa para los alumnos e invitados de la carrera de Gestión Empresarial.

El SICE cuenta con un sistema de pase de lista por código de barra, por el cual se puede tener un control de asistencias de los alumnos y saber cuántas personas asistieron al evento, por medio de un reporte digital o impreso, con que el sistema cuenta.

Problemática:

En la carrera de gestión empresarial no cuenta con un sistema de control de eventos que les facilite la publicidad de los eventos que se realizan en su especialidad así como también el pase de lista al alumno que se inscriba al evento, facilitando un control de la asistencia para el profesor que lo requiera.

Así también, un reporte general de las personas que asistieron al evento de manera digital o impresa, así como también la información suficiente del área donde se está llevando a cabo el evento y así facilitar su ubicación.

4. JUSTIFICACION

El sistema integral de control de eventos se implementa como apoyo a la carrera de gestión empresarial para llevar un registro en línea de los eventos que se llevan a cabo en la institución en los cuales ellos puedan inscribirse y participar.

Mediante esta aplicación el alumno podrá informarse en tiempo y forma de los eventos que se realizan para la carrera, así como la información necesaria del evento que se lleva a cabo.

La realización de esta aplicación tiene la finalidad de facilitar a los maestros el difundir información de los eventos y al alumno; conocer los eventos que se llevan a cabo para la carrera de gestión empresarial durante su estancia en el Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, así como mejorar la comunicación alumno-docente.

5. OBJETIVO GENERAL Y OBJETIVOS ESPECIFICOS

Desarrollar una aplicación web de actividades académicas, con el fin de proporcionar información acerca de eventos académicos, deportivos, culturales, tutorías, residencias, titulación integral y de servicios.

5.1 OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Diseñar un sistema dinámico e interactivo.
- Administrar de mejor manera la información.
- Conservar la información de manera digital.
- Dar a conocer los eventos que se realizan en el área de gestión empresarial.
- Pase de lista de los alumnos de manera digitalizada.

6. CARACTERIZACIÓN DEL ÁREA EN QUE PARTICIPÓ

El Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez Chiapas, es la institución educativa a nivel superior más importante del estado

6.1 MISIÓN

Formar de manera integral profesionales de excelencia en el campo de la ciencia y la tecnología con actitud emprendedora, respeto al medio ambiente y apego a los valores éticos.

6.2 VISIÓN

Ser una institución de excelencia en la educación superior tecnológica del sureste, comprometida con el desarrollo socioeconómico sustentable de la región.

6.3 VALORES

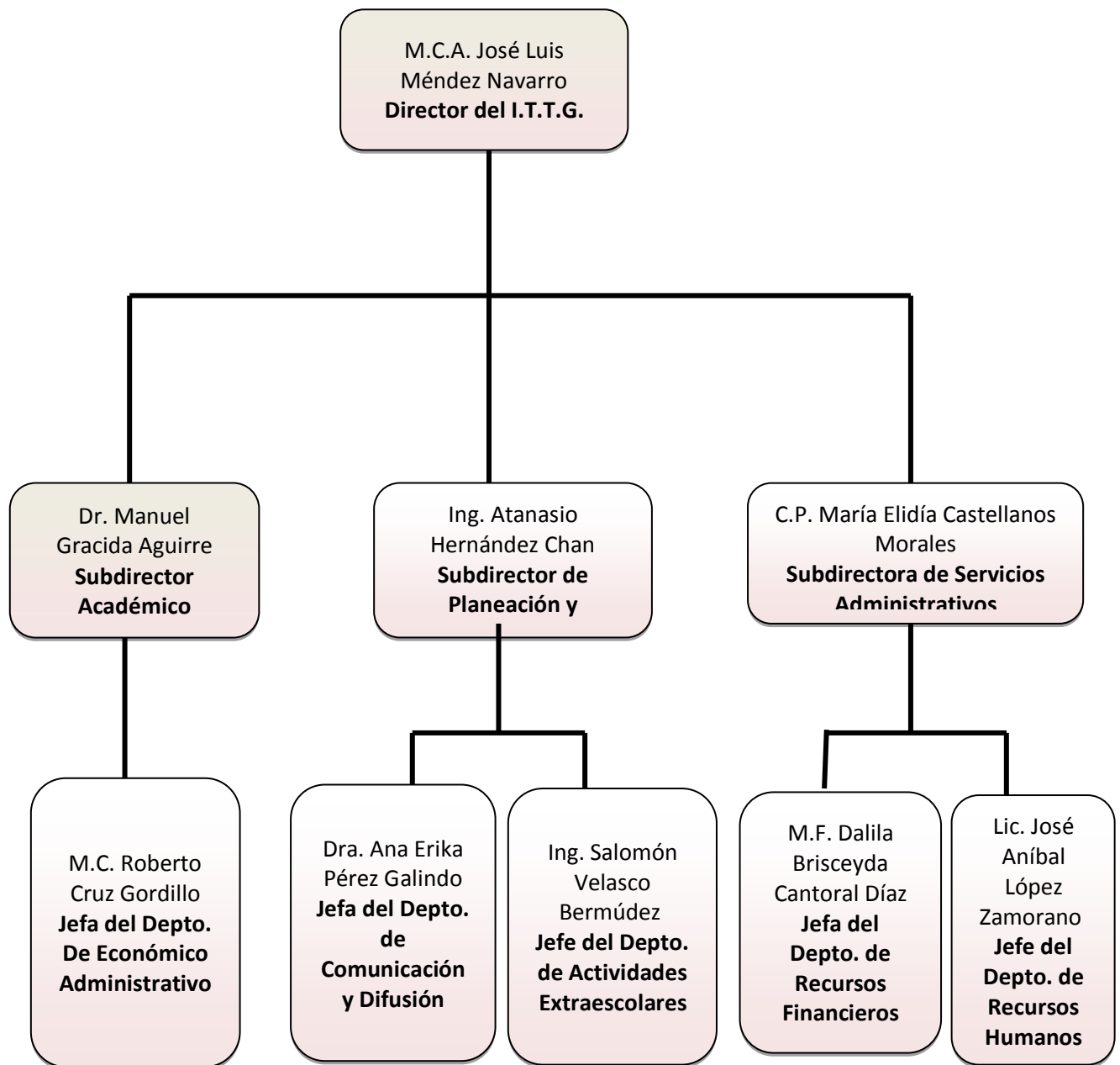
- El ser humano
- El espíritu de servicio
- El liderazgo
- El trabajo en equipo
- La calidad
- El alto desempeño

6.4 EDIFICO “Q” CUBICULO 13

El área donde se desarrollará la aplicación web, es el edificio “Q” cubículo 13 que se ubica dentro del Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez.

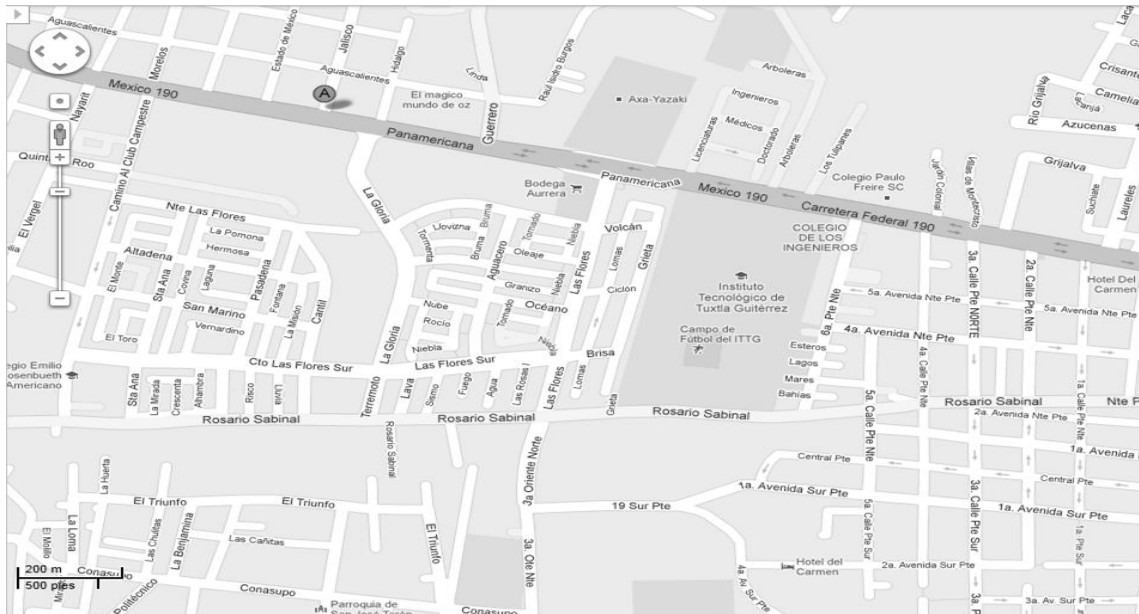
En este departamento se desarrollarán todas las investigaciones y actividades necesarias para poder empezar con el diseño del Sistema Integral de Control de eventos.

6.5 ORGANIGRAMA DE LA EMPRESA



6.6 UBICACIÓN DE LA EMPRESA

El Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez Chiapas se localiza sobre la carretera panamericana Km. 1080, C.P. 29000, Apartado Postal 599.



6.7 INFRAESTRUCTURA

El edificio “Q” se encuentra dentro del Instituto tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, el cubículo 13 se encuentra en la segunda planta del edificio.

Contamos con:

1 mini-lap compag de 1gb de memoria RAM, sistema de 32 bits.

1 mini-lap msi de 1gb de memoria RAM, sistema de 32 bits.

Con Sistema Operativo Windows 7 ultimate

Microsoft Office 2010

Regulador de Voltaje PC300.

7. PROBLEMAS A RESOLVER

En el Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, se dan a conocer distintas exposiciones o eventos dentro de la institución, con el fin de que los alumnos participen y conozcan de las actividades que se realizan por parte de la carrera de ingeniería en gestión empresarial.

El proceso que utiliza para comunicar un evento que se está realizando dentro del ITTG no es eficiente, ya que el alumno o invitados no tienen la suficiente información de los eventos y el lugar donde se está relocalizando el evento.

Es por ello que se propone la creación de un sistema integral de control de eventos que albergue información de las actividades que se realicen en la Institución.

Esta información se refiere a: exposiciones de proyectos, culturales, educativas. Así mismo consultar y seleccionar cualquier de los eventos que se reflejarán en el sistema integral de control de eventos, también registrarse y asistir al evento.

Que el maestro tenga también con control de asistencias de manera digital. Cuando su grupo asista a los eventos, expuestos en el sistema integral de eventos que se presente en la carrera de Ingeniería en Gestión Empresarial.

8. ALCANCES Y LIMITACIONES

8.1 ALCANCES

Con el desarrollo del Sistema Integral de Control de Eventos en la carrera de Gestión Empresarial se logran los siguientes aspectos.

- La aplicación Web estará desarrollado para almacenar información sobre eventos de la carrera en gestión empresarial.
- Los docentes que integran la carrera IGEM tendrán varios privilegios que le permitan facilitar los procesos académicos que se realizan en dicha carrera.
- Se tendrá una mejor perspectiva para la presentación de la información virtual para los usuarios.
- El docente tendrá un mejor control de pase de lista de los alumnos que asistan al evento organizado por la carrera IGEM.

8.2 LIMITACIONES

- ✓ El sistema será exclusivo para la carrera de ingeniería en gestión empresarial.
- ✓ Se implementara solamente dentro del ITTG.
- ✓ El sistema no manejará los eventos de otras carreras.
- ✓ El sistema no genera credenciales.
- ✓ El sistema solo publica eventos y muestra un listado de los asistentes participantes.
- ✓ El sistema no está orientado a visualización a celulares aunque es visible.

9. FUNDAMENTO TEÓRICO

9.1 MARCO TEÓRICO CONCEPTUAL

WYSIWYG web builder 8.0.5: Con WYSIWYG Web Builder podrás crear fácilmente una página web estándar sin necesidad de tener conocimiento algunos de los HTML.

Se trata de una utilidad enfocada a los usuarios con menos experiencia en este tipo de tareas, que recuerda mucho al editor de HTML que venía integrado con Windows (FrontPage Express) y que incluye todas aquellas herramientas que puedas necesitar en el diseño y publicación de tu página web personal.

El programa te da libertad absoluta a la hora de “colocar” en la web los diversos elementos que la integran; sólo tienes que crearlos (área de texto, imágenes, tablas, enlaces, formularios, Flash, etc.) y ponerlos donde quieras, distribuyéndolos por la superficie de la web con un simple movimiento de ratón. Los usuarios más avanzados también pueden editar e insertar código HTML cuando lo necesiten.

Podrás introducir además elementos extra como fragmentos de Java Script listos para usar, imágenes “roll-over” o incluso colorear las barras de desplazamiento del navegador.

Una vez tengas tu página web acabada, podrás publicarla usando el cliente FTP integrado en WYSIWYG Web Builder

HTML5 (Hyper Text Markup Language, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: un «clásico» HTML (text/html), la variante conocida como HTML5 y una variante XHTML conocida como sintaxis XHTML5 que deberá ser servida como XML (XHTML) (application/xhtml+xml). Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo.

Todavía se encuentra en modo experimental, lo cual indica la misma W3C; aunque ya es usado por múltiples desarrolladores web por sus avances, mejoras y ventajas.

Al no ser reconocido en viejas versiones de navegadores por sus nuevas etiquetas, se le recomienda al usuario común actualizar a la versión más nueva, para poder disfrutar de todo el potencial que provee HTML5.

PHP es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera la página Web resultante. PHP ha evolucionado por lo que ahora incluye también una interfaz de línea de comandos que puede ser usada en aplicaciones gráficas independientes. PHP puede ser usado en la mayoría de los servidores web al igual que en casi todos los sistemas operativos y plataformas sin ningún costo.

PHP fue creado originalmente por Rasmus Lerdorf en 1995. Actualmente el lenguaje sigue siendo desarrollado con nuevas funciones por el grupo PHP. Este lenguaje forma parte del software libre publicado bajo la licencia PHP que es incompatible con la Licencia Pública General de GNU debido a las restricciones del uso del término *PHP*.

Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate es el exhaustivo paquete de herramientas de administración del ciclo de vida de las aplicaciones para equipos. Con este paquete puede garantizar la calidad de los resultados, desde el diseño hasta la implementación. Tanto si crea soluciones nuevas como si quiere mejorar las aplicaciones ya existentes, Visual Studio 2010 Ultimate le permite hacer realidad su idea gracias a que admite un número cada vez mayor de plataformas y tecnologías (incluidos los sistemas informáticos en cloud y en paralelo).

Elimine “no reproducible” con IntelliTrace

La novedosa característica IntelliTrace hace que el argumento “no reproducible” sea cosa del pasado. Los evaluadores pueden archivar errores enriquecidos y modificables con información del sistema e incluir, incluso, una instantánea del entorno. De ese modo, los desarrolladores pueden reproducir el error informado en el estado en el que se encontró.

Conozca la arquitectura existente

El Explorador de arquitectura ayuda a conocer y liberar el valor de los activos de código existentes y sus interdependencias. Se pueden producir modelos detallados de cómo está construida exactamente una aplicación e, incluso, analizar en profundidad áreas específicas para conocerlas mejor.

Garantice el cumplimiento de la arquitectura

Use el nuevo diagrama de capas para definir y comunicar la arquitectura de la aplicación lógica y validar artefactos de código con respecto a la arquitectura necesaria. Los diagramas de capas ayudan a que los esfuerzos de desarrollo sigan su curso para que la aplicación se adapte a su idea original.

Adopte pruebas manuales

Visual Studio Test Professional 2010, parte de Visual Studio 2010 Ultimate, proporciona una herramienta única para capturar y actualizar requisitos de pruebas, automatizar la navegación de pruebas manuales y acelerar la solución, y aceptar el ciclo mediante la captura de todo el contexto de la prueba. Esto proporciona a los desarrolladores todo lo que necesitan para garantizar que pueda reproducirse cualquier error.

Sea proactivo acerca de la administración ágil de un proyecto

Visual Studio 2010 Ultimate está optimizado para el proceso de desarrollo iterativo actual con características que ayudan a mantener la productividad y a reaccionar frente a posibles riesgos antes de que se produzcan. Puede supervisar el estado del proyecto mediante informes que se generan automáticamente. Además, administre la capacidad del proyecto con datos históricos y documentos de planificación basados en Microsoft Excel.

Crystal Reports es una aplicación de inteligencia empresarial utilizada para diseñar y generar informes desde una amplia gama de fuentes de datos (bases de datos).

Varias aplicaciones, como Microsoft Visual Studio, incluyen una versión OEM de *Crystal Reports* como una herramienta de propósito general para informes/reportes. Crystal Reports se convirtió en el escritor de informes estándar cuando Microsoft lo liberó con Visual Basic.

MySQL for Windows (Versión de desarrollo) es un sistema de administración de una base de datos con soporte para múltiples usuarios.

MySQL usa el lenguaje SQL estandarizado para el almacenamiento, actualización y acceso a información. MySQL es muy rápido y capaz de almacenar grandes cantidades de datos.

MySQL soporta muchos lenguajes de programación distintos como: C, C++, Eiffel, Java, Perl, PHP, Python y TCL. También tiene la opción de protección mediante contraseña, la cual es flexible y segura.

MySQL Workbench es la herramienta oficial de MySQL para el diseño visual de esquemas de bases de datos. En la pestaña MySQL Model se especifica la estructura física en tablas y vistas, con multitud de parámetros definibles en un panel inferior.

La parte más espectacular de MySQL Workbench es el editor de diagramas. Los elementos pueden arrastrarse al lienzo desde el catálogo o añadirse usando la caja de herramientas lateral. MySQL Workbench podrá exportar el diagrama como imagen o documento PDF, así como generar un script SQL CREATE o ALTER.

La versión de código abierto de MySQL Workbench dispone de todo lo necesario para el diseño de bases de datos, pero excluye herramientas tan jugosas como la validación del modelo o la sincronización en vivo.

MySQL Workbench soporta los siguientes formatos:

MWB, XML, PNG, SVG, PDF, PS.

11. PROCEDIMIENTOS Y DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES REALIZADAS

- **Recopilación de información:**

Se llevó a cabo la investigación de las tecnologías que se utilizarán para el desarrollo del sistema, en diversas fuentes para así obtener toda la información necesaria.

- **Análisis de la información:**

En esta etapa se analizó toda la información recopilada, para después seleccionar la más importante, eliminando aquella que resulte de poca importancia para el desarrollo del sistema. Este es el punto más importante, porque a partir de esta información se aprende a utilizar la tecnología para el desarrollo del sistema.

- **Programación del software:**

Una vez elegido el modelo de ciclo de vida para el desarrollo del sistema, el diseño de la base de datos, analizados los diagramas etc. Se inició la programación del sistema utilizando las tecnologías necesarias y adecuadas para este.

- **Pruebas e implementación:**

Una vez desarrollado el sistema se harán las pruebas necesarias para verificar la existencia de posibles errores y así mismo corregirlos para después llevar a cabo su implementación.

- **Presentación del informe final:**

Una vez realizadas las correcciones del sistema, se lleva a cabo la entrega de la documentación y el sistema a la institución educativa, proporcionándoles un manual de usuario y técnico. Y dando también capacitación al administrador del sistema. Con este punto se da por terminado el desarrollo del Portal Integral de la Ingeniería en Gestión Empresarial.

12. RESULTADOS, PLANOS, GRÁFICAS, PROTOTIPOS Y PROGRAMAS

POLÍTICAS SIGEM

El Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, desea controlar el manejo de información en el siguiente módulo, Sistema de Control de Eventos, de una manera automatizada. Incluyendo alumnos, maestros y personas externas.

De acuerdo a la información recopilada se tiene identificadas las entidades.

APLICACIÓN Y SISTEMA

Inicio de la aplicación web de control de eventos, en este apartado el usuario puede iniciar sesión si ya cuenta con un nombre de usuario y contraseña.

Si aun no cuenta con un usuario o contraseña, hay que registrarse en el botón registrar.



Al darle clic al botón registrar nos direcciona a esta ventana donde llenaremos nuestros datos de usuario y con nuestra respectiva contraseña.

SEP
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

ESTADOS UNIDOS MEXICANOS

SISTEMA DE CONTROL DE EVENTOS
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

[Regresar](#)

Completa todos los campos y al finalizar presiona Registrar. Posteriormente podrás iniciar sesión con nombre de usuario y contraseña. Todos los campos son obligatorios.

Nombre (S): Apellidos:

Carrera: Semestre:

Numero de control: Telefono: (Opcional)

Correo: (Opcional) Nombre de usuario:

Contraseña de la cuenta:

[Registrarme](#)

Cuando ya tenemos un usuario y contraseña solamente damos clic en iniciar sesión. Nos mostrara esta ventana de ingresar usuario y contraseña

SEP
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

ESTADOS UNIDOS MEXICANOS

SISTEMA DE CONTROL DE EVENTOS
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

Como usuario podrás:

- ✓ Consultar los eventos existentes y registrarte.
- ✓ Visualizar los eventos correspondientes a tu carrera.

Cuenta del SCEIGE

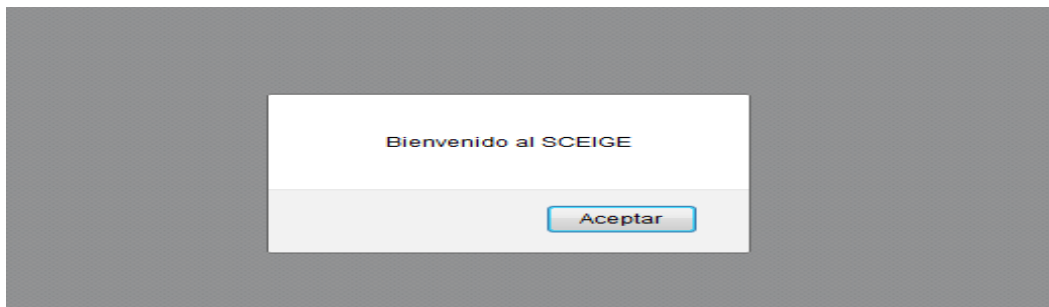
Usuario:

Contraseña:

[Entrar](#)

[¿Olvidaste tu contraseña?](#) [¿No tienes cuenta?, Regístrate](#)

En este apartado nos da la bienvenida el sistema.



Aquí podemos visualizar los campos que podemos seleccionar como usuarios (eventos, historia, contáctanos, salir).



Al dar clic en eventos podemos ver los eventos que se están ofreciendo y podernos dar de alta en uno de ellos si deseamos asistir al evento.



 SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA







SISTEMA DE CONTROL DE EVENTOS

[Inicio](#)
[Eventos](#)
[Galería](#)

EVENTOS

[Registrarse a un evento](#)

DATOS DE REGISTRO

[Editar datos de registro](#)

ACERCA DE...

[Contactanos](#)

[Sobre este sitio](#)

[Creditos de este sitio](#)

- Exposiciones de titulación integrada**
 Exposiciones donde los alumnos de Ingeniería en Gestión empresarial demuestran sus capacidades al exponer diferentes proyectos de residencia
 2013-04-23
- Conferencias Medio Ambiente**
 Los alumnos egresados del ittg nos cuentan sus experiencias como Trabajadores en el campo laboral y su relacion con el medio ambiente
 2013-05-15
- Exposiciones Luz sustentable**
 Los ex alumnos de ingeniería Mecanica nos ayudan a cuidar el medio ambiente mediante estos sencillos tips para cuidar el planeta
 2013-05-21
- Conferencias de egresados**
 Los profesionistas exalumnos de la IGE nos daran unos tips del campo laboral en el que se desenvuelven pero con mayores aptitudes.
 2013-05-23

Cerrar sesión

Nos aparece una lista de eventos que se encuentran dados de alta para poder asistir. Al dar clic podemos checar la información necesaria del evento.



 SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA







SISTEMA DE CONTROL DE EVENTOS

[Inicio](#)
[Eventos](#)
[Galería](#)

EVENTOS

[Registrarse a un evento](#)

[Generar mi ID de eventos](#)

DATOS DE REGISTRO

[Editar datos de registro](#)

ACERCA DE...

[Contactanos](#)

[Sobre este sitio](#)

[Creditos de este sitio](#)

[Registrarse](#)
[Volver atrás](#)

NOMBRE DEL EVENTO
 Exposiciones de titulación integrada
DESCRIPCIÓN
 Exposiciones donde los alumnos de Ingeniería en Gestión empresarial demuestran sus capacidades al exponer diferentes proyectos de residencia
FECHA DE INICIO
 2013-04-23
LUGAR
 edificio H del instituto tecnologico de tuxtla gutierrez
HORA DE INICIO
 08:00:00



Cerrar sesión

Aquí nos desglosa la información del evento seleccionado en la lista anterior, si el evento es de nuestro interés damos clic en el botón registrarse en la parte superior

Llenamos los campos con nuestro número de control y el número del evento que aparece en la lista, después dar clic en el botón (verificar datos).

Nos manda a otra pantalla de para la impresión de tu código de barra y poder asistir al evento.



Lo siguiente es imprimir tu código de barra y cerrar cesión.

14.- REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

Bibliografía

Aubry, c. (2005). *HTML5 Y CSS3*. USA: ENI.

Gilmore, w. (2003). *php and Myql*. USA: Apress.

HUESTER, O. (2005). *pHp y Mysql*. España: ENI .

lowery, j. W. (2005). *html 5 para desarrolladores*. España: Anaya.

Minera, F. J. (2006). *pHp 5*. Mp ediciones.

PAGINAS

<http://www.youtube.com/watch?v=BEu-5xd43v8>

<http://basededatosparatodos.blogspot.mx/2011/01/video-tutoriales-sql-en-espanol-mysql.html>

<http://videotutosgratis.com/archivos/tutorial-completo-html5-css3/>